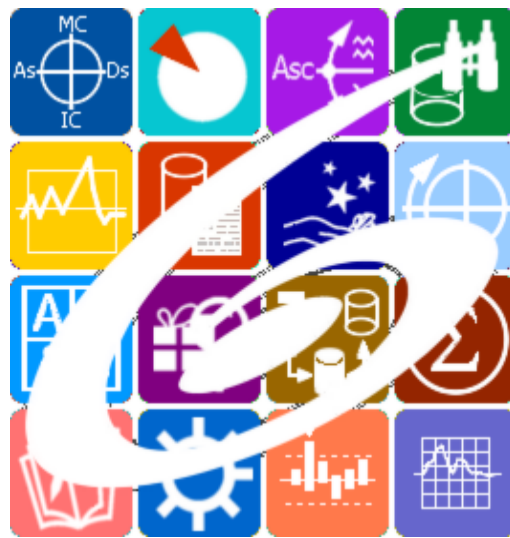


Galaxy

Astrological Tools



Galaxy.PreSetter
Управление настройками Galaxy

Galaxy – Astrological Tools. Galaxy.PreSetter - Управление настройками Galaxy. Версия 20240209.

Galaxy имеет профессиональную лицензию на использование Швейцарск Эфемерид (Swiss Ephemeris Professional Edition) для расчёта положения небесных объектов.

Авторское право на Galaxy защищено законом и зарегистрировано в ФГУ ФИПС. Авторским правом на Galaxy обладает Германенко Игорь Николаевич.

Galaxy.PreSetter

О программе	4
Прочтите обязательно	5
Интерфейс программы	6
Основные установки	6
Выбор объектов карты	8
Астрологические инструменты	10
Настройка режима Фристайл	14
Тематические объекты	16
Аспекты пользователя	17
Планетарное управление	18
Управление вопросами	19
Панели инструментов	21
Настройка орбисов	23
Настройка отображения карт	26
Настройка отображения объектов	28
Настройка отображения аспектов	33
Настройка оболочки Galaxy	34
Настройка коэффициентов значимости	36
Настройка оформления программ	38
Настройка отображения 3d-карт	40
Приложение	42
Астрологические символы, используемые Galaxy	42

О программе



Galaxy.PreSetter Управление настройками Galaxy

Большинство настроек программ вынесено в эту программу, позволяющую конфигурировать внешний вид, инструменты, режимы работы и многое другое, необходимое в работе программ пакета. Наиболее важные и оперативные настройки дублируются, что позволяет управлять ими из разных мест пакета программ. Интерфейс настроек интегрирован практически во все инструменты среды Galaxy. Настройки сопровождаются контекстным описанием, что значительно облегчает понимание в использовании этих настроек.

❗ Важно! Данная программа входит в программный комплекс **Galaxy - Astrological Tools**, компоненты которого покрывают весь спектр работ современного Астролога. Программный комплекс предназначен как для начинающих, стремящихся изучать Астрологию, так и для практикующих профессионалов, включая Астрологов-исследователей. Подпрограммы данного программного комплекса позволяют, помимо типовых функций современных астрологических программ, создавать и просматривать мультимедиа-презентации и уроки, проводить учёт и контроль выполнения заданий учебного процесса, вести историю обращений кверентов, работать с астероидами и звёздами как с объектами карты и многое другое. Программный комплекс специально создавался для работы на планшетных компьютерах и призван упорядочить и упростить работу современных астрологов.

❗ Важно! Файл помощи формата PDF не позволяет отобразить ссылку на головной файл Galaxy.pdf, который содержит всю информацию, дополняющую данную. Поэтому для тех, кто читает файл помощи в формате PDF, настоятельно рекомендуется самостоятельно загрузить и прочитать основной файл помощи с сайта программы Galaxy, указанном в конце данного файла.

Ознакомиться с полным составом компонент программного комплекса Galaxy, а также с общими рекомендациями и информацией можно [здесь](#).

Отзывы и предложения

Отзывы и предложения прошу направлять в адрес программного комплекса Galaxy. Информацию об адресах можно найти [здесь](#).

Мы всегда будем рады Вашим отзывам и пожеланиям.

С уважением,
Игорь (TomCat) Германенко,
Санкт-Петербург, 2007-2024.

Прочтите обязательно

Ознакомиться с общими для всего программного комплекса текстами:

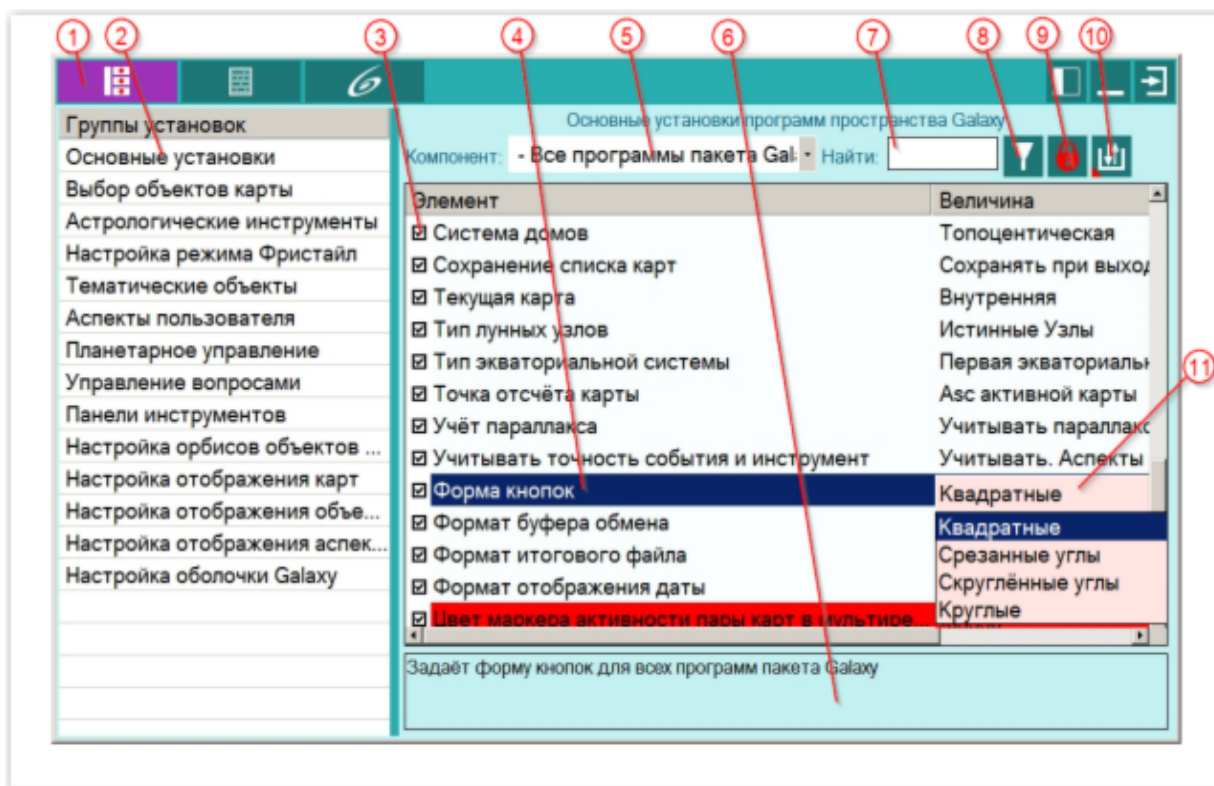
- лицензионное соглашение;
- отличие версий Galaxy;
- системные требования;
- особенности установки;
- регистрация и активация программ;
- порядок установки и обновления программ;
- что нового и что планируется в новых версиях;
- импорт и экспорт данных из(в) других(е) программ(ы);
- элементы общего интерфейса;
- с чего начать:
- устранение неисправностей;
- контактные данные;
- и многое другое

Вы можете в основном файле помощи Galaxy.

❗ Важно! Фраза "Открыть файл помощи" означает загрузить его с Вашего локального диска, где находится и этот файл, который Вы читаете. Поэтому не обращайте внимание на предупреждение Microsoft Internet Explorer, который воспринимает любую загрузку как внешнюю (из Интернетв) и пытается оградить Вас от любых возможных неожиданностей.

Интерфейс программы

Основные установки



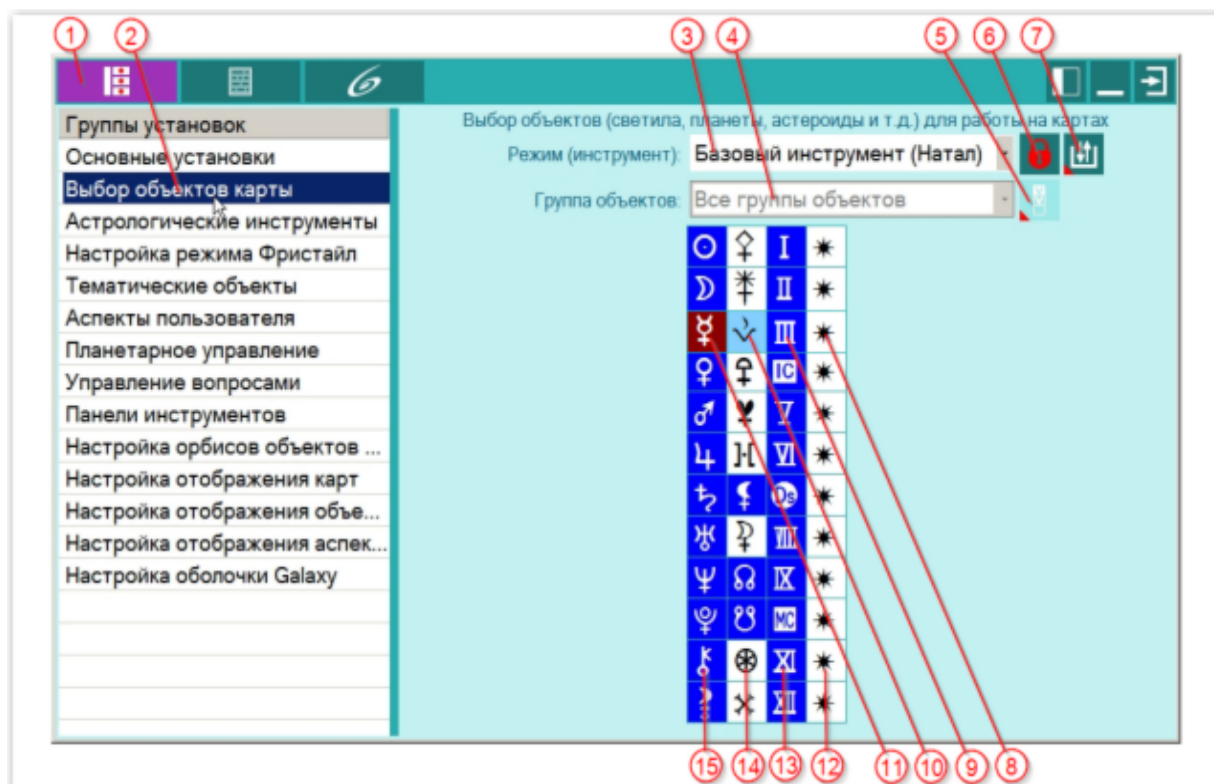
❗ Важно при работе с картами, место которых указано за Полярным кругом!

Следует обратить внимание на установку Поведение куспидов в Заполярье. Подробно об установках можно почитать в основном файле помощи Galaxy, в `Приложении Использование систем домов в Заполярье`.

1	Кнопка Глобальные установки Galaxy. Основной режим работы данной компоненты Galaxy.
2	Список групп установок. В контексте данного экрана выбраны Основные установки.
3	Флажок синхронизации. Если флажок взведён, то данная установка попадёт в список синхронизируемых для её переноса на другой компьютер.
4	Список элементов установок программ (компонентов) пространства Galaxy. Текущая запись подсвечена другим цветом. Например, выбрана установка формы кнопок.
5	Фильтр для задания (ограничения) отображения установок. Так как данная программа (Galaxy.PreSetter) одна для всех программ пространства Galaxy, то для того, чтобы не отображать установки, предназначенные другим программам, Вы можете ограничить список этим фильтром. Следует учесть, что установки могут быть для нескольких программ или только для конкретной. Если хотя бы две программы имеют общую установку, то эта установка будет отображаться для всех программ.
6	Подробное описание выбранной установки.

7	Элемент ввода фразы для поиска установки, Например, если Вы не помните, как названа установка по поводу системы домов, то можете ввести фразу "дом" , применить фильтр (см.п.8.) и список будет отфильтрован.
8	Кнопка Установить фильтр списка. Работает совместно с элементами (см.п.п.5,7).
9	Кнопка Открыть запись для редактирования. Предназначена для того, чтобы оградить установки от случайного изменения. При нажатии на данную кнопку Вы входите в режим редактирования установок. При этом элементы становятся доступными для изменения. Можно изменять флажок синхронизации (см.п.3) и элемент колонки Величина.
10	Кнопка Сохранить или загрузить установки. Позволяет сохранить заданные Вами установки для дальнейшей работы. Если Вы, играючи, что-то изменили, то в программе есть возможность восстановить "заводские" установки. Для этого выберите пункт меню Восстановить установки.
11	При двойном клике на элементе колонки Величина, Вы войдёте в режим редактирования этой величины. В данном случае - можете выбрать форму кнопок.

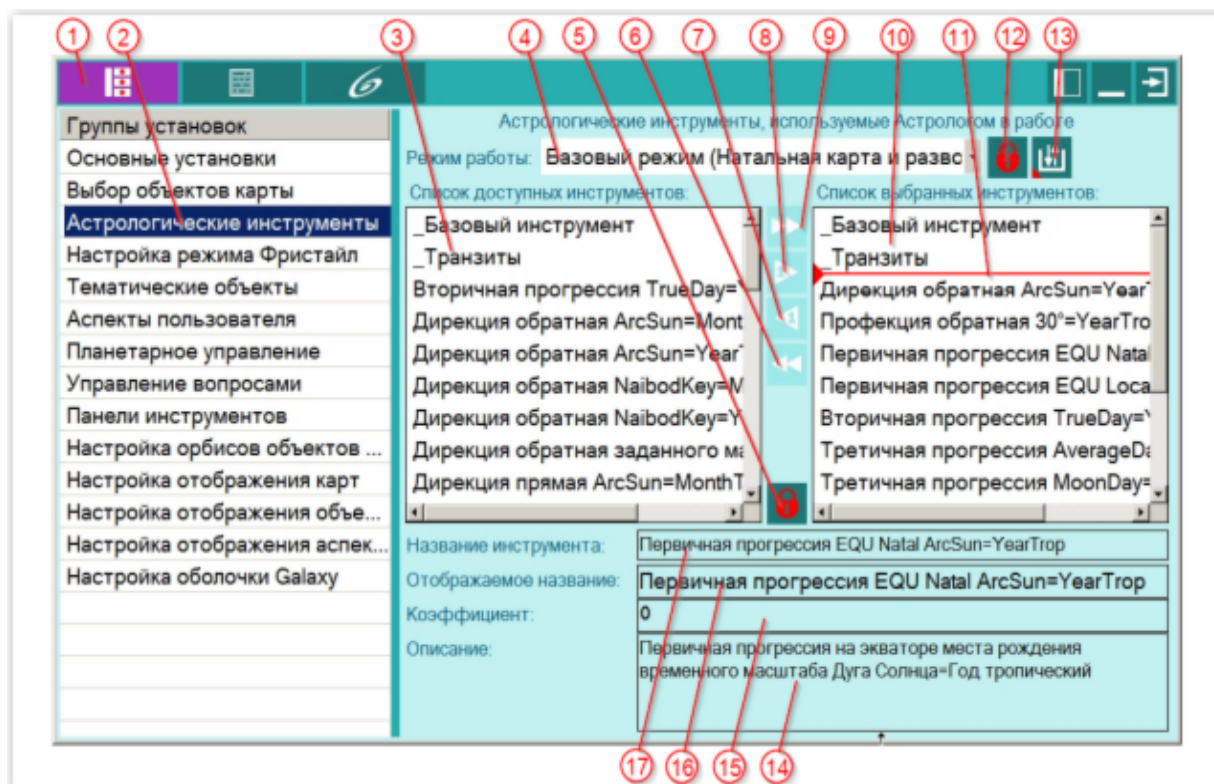
Выбор объектов карты



1	Кнопка Глобальные установки Galaxy. Основной режим работы данной компоненты Galaxy.
2	Список групп установок. В контексте данного экрана - Выбор объектов карты.
3	Селектор режима (инструмента) для которого будут заданы установки выбора объектов.
4	Селектор группы объектов. с помощью данного селектора можно включить целую группу объектов карты. Работает вместе с кнопкой (см.п.5).
5	Кнопка выбора группы объектов. Позволяет совместно с селектором группы объектов (см.п.4) быстро включить целую группу объектов.
6	Кнопка Открыть запись для редактирования. Предназначена для того, чтобы оградить установки от случайного изменения. При нажатии на данную кнопку Вы входите в режим редактирования установок. Следует учесть, что до входа в режим редактирования Вам следует выбрать режим (инструмент) (см.п.3), который хотите редактировать.
7	Кнопка Сохранить или загрузить установки. Позволяет сохранить заданные Вами установки для дальнейшей работы. Если Вы, играючи, что-то изменили, то в программе есть возможность восстановить "заводские" установки. Для этого выберите пункт меню Восстановить установки.
8	Белый цвет объекта говорит о том, что данный объект будет не виден на карте.
9	Синий цвет объекта говорит о том, что данный объект будет виден на карте и будет участвовать в кросс-аспекте для двойной карты и в аспекте для одиночной карты.
10	Бирюзовый цвет объекта говорит о том, что данный объект будет только лишь виден на карте и не будет участвовать в построении аспектов.

11	Красный цвет объекта говорит о том, что данный объект будет виден на карте и будет участвовать в любых аспектах. Т.е. при отображении двух карт будут строиться аспекты как внутри каждой карты, так и между картами для включённых таким образом объектов. Данный режим отображения предназначен только лишь для "одарённых" астрологов :), ибо употребляется крайне редко.
12	4-я колонка предназначена для резервных объектов . Для этой колонки Вы можете сами назначить объекты, с которыми будете работать.
13	3-я колонка - куспиды домов Гороскопа.
14	2-я колонка - астероиды, фиктивные объекты, узлы и парсы.
15	1-я колонка - светила, планеты и основные астероиды, участвующие в управлении.

Астрологические инструменты



Астрологические инструменты делятся на 2 группы:

- **Обычные инструменты** (транзиты, прогрессии, дирекции и т.д.), которые применяются с картой события и в качестве базовой используют натальную карту, расположенную на 1-м месте в списке карт. Таким образом, чтобы отобразить вторичную прогрессию на дату-время какого-то события, надо на 1-м месте выставить натальную карту, а на любое другое эту карту события, выбрать эту карту в списке и выбрать инструмент "Вторичная прогрессия". Будет отображена двойная карта вторичной прогрессии на дату-время события для натальной карты. Эти инструменты могут участвовать в процессах ректификации, прогностики и т.д.
- **Моно-инструменты** - это астрологические инструменты, которые используют, как правило, одну карту. Они в списке астрологических инструментов выделены знаком "{1}". Этот знак указывает на то, что данный инструмент является моно-инструментом. Например, для того, чтобы построить карту ближайшего (солнечного или лунного) перинатального затмения для натальной карты, необходимо выбрать в списке карт натальную и из списка астрологических инструментов выбрать инструмент "{1} EN-SelChart: Ближайшее затмение для выбранной карты". При отображении либо пары карт, либо внешней карты, будет автоматически вычислено и построено ближайшее перинатальное затмение. Данных вида инструменты запрещены для использования в процессах ректификации, прогностики и т.д., так как они применяются только к одной карте. Для моно-инструментов, позволяющих строить возвращения на место, отличное от натального (т.е. релокационные возвращения) задействуется 2 карты: 1-базовая (должна стоять на первом месте в списке) и 2-я карта - из которой берётся место для релокации. Это единственное исключение для построения карт с использованием моно-инструментов.

1 Кнопка Глобальные установки Galaxy. Основной режим работы данной

	компоненты Galaxy.
2	Список групп установок. В контексте данного экрана - Астрологические инструменты
3	Список доступных инструментов. Данный список динамический и по мере развития программ может расширяться. Так что полезно в него заглядывать. Для выделения инструментов вместе с левой кнопкой мыши можно использовать и клавиши для группового выбора: <ul style="list-style-type: none"> • SHIFT - для выделения последовательных записей в списке; • CTRL - для выделения любых записей в списке.
4	Селектор Режимы работы построения карт.
5	Кнопка Открыть запись для редактирования. Предназначена для того, чтобы оградить внесённые Вами настройки для конкретного инструмента от случайного изменения. С помощью неё Вы можете изменить отображаемое название инструмента и коэффициент для расчёта, если это позволяет сам инструмент. Функция доступна только в режим редактирования списка инструментов (см.п.12).
6	Кнопка Снять все записи. ⚠ Важно! При применении 'этой кнопки список выбранных инструментов будет очищен и Вам надо будет заново выбирать необходимые для работы инструменты.
7	Кнопка Снять выбранную запись. Позволяет удалить из списка выбранных инструментов текущую запись. Это можно сделать и мышью, перетаскив запись в список доступных инструментов.
8	Кнопка Установить выбранную запись. Позволяет добавить в список выбранных инструментов текущую запись. Это можно сделать и мышью, перетаскив запись в список выбранных инструментов.
9	Кнопка Добавить все записи. При её применении в список выбранных инструментов будет добавлен полный набор доступных инструментов.
10	Список выбранных инструментов. Для выделения инструментов вместе с левой кнопкой мыши можно использовать и клавиши для группового выбора: <ul style="list-style-type: none"> • SHIFT - для выделения последовательных записей в списке; • CTRL - для выделения любых записей в списке.
11	Для изменения порядка следования инструментов можете перетащить мышью нужную запись. В списке будет отображаться индикатор положения записи.
12	Кнопка Открыть запись для редактирования. Предназначена для того, чтобы оградить установки от случайного изменения. При нажатии на данную кнопку Вы входите в режим редактирования. Следует учесть, что до входа в режим редактирования Вам следует выбрать режим работы (см.п.4), который хотите редактировать.
13	Кнопка Сохранить или загрузить установки. Позволяет сохранить заданные Вами установки для дальнейшей работы. Если Вы, играючи, что-то изменили, то в программе есть возможность восстановить "заводские" установки. Для этого выберите пункт меню Восстановить установки.
14	Описание текущего (выбранного) инструмента.
15	Коэффициент (масштаб) для расчёта инструмента. С помощью него Вы, например, можете создать свою прогрессию и исследовать её в работе.
16	Отображаемое название инструмента. Здесь Вы можете задать название

	выбранного инструмента, которое будет отображаться в списке доступных инструментов при работе в программах пространства Galaxy.
17	Название текущего (выбранного) инструмента.

Общие принципы описания названия астрологического инструмента

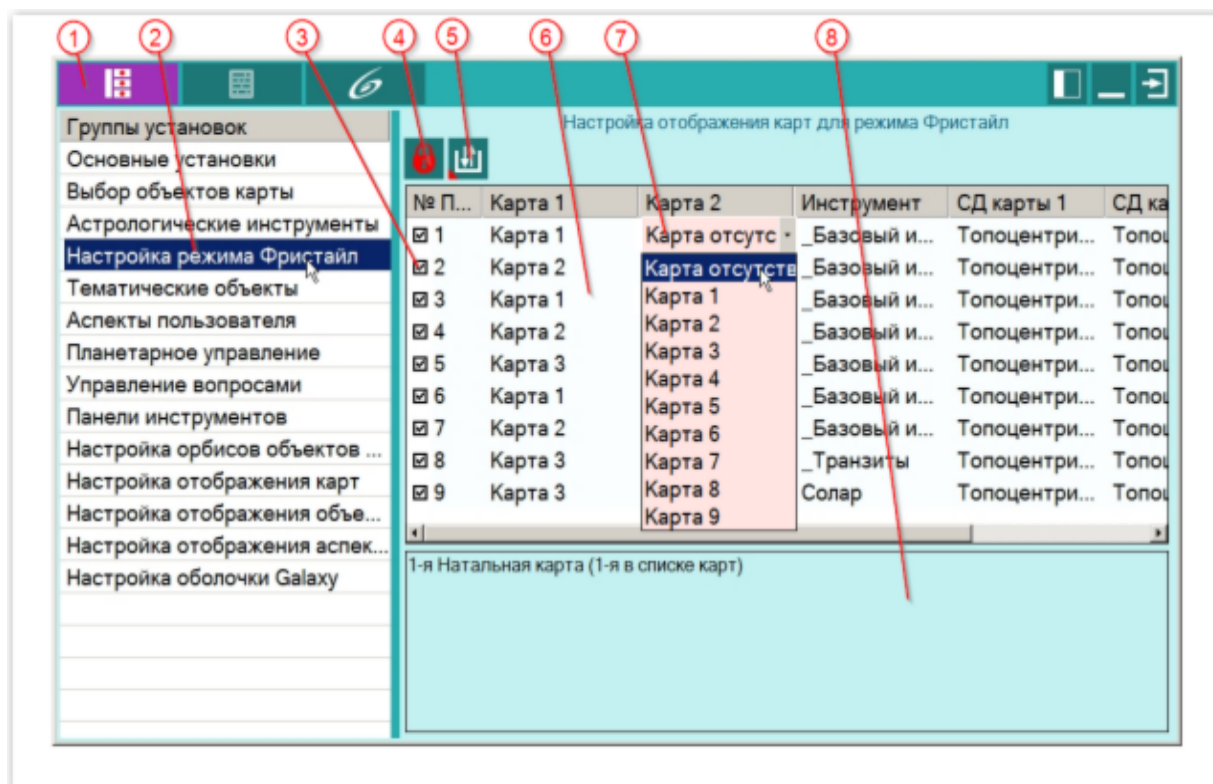
- **{1}** - указание на моно-инструмент;
- Каждый инструмент, помимо указания на признак (обычные или моно) имеет в своём названии мнемонику, кратко описывающую данный вид инструмента. Первая буква в мнемониках астрологических инструментов указывает на группу инструмента, а последующие раскрывает детали данного астрологического инструмента:

B	базовый инструмент - аналогичен транзитам, но со своими настройками включения отображения объектов и орбисами.
T	транзиты - аналогичен базовому, но со своими настройками включения отображения объектов и орбисами.
D	дирекции - различного вида дирекции: <ul style="list-style-type: none"> • D - прямая дирекция; • Dr - обратная дирекция.
P	прогрессии - различного вида прогрессии: <ul style="list-style-type: none"> • P1 - первичные; • P2 - вторичные; • P3 - третичные; • PM - минорные; • PP - персональные заданного масштаба.
R	возвращение - различного вида возвращения: <ul style="list-style-type: none"> • RM - лунные (лунары); • RS - солнечные (солары).
E	затмения - различного вида затмения: <ul style="list-style-type: none"> • EM - лунные затмения; • ES - солнечные затмения; • EN - ближайшие (лунное или солнечное)

Now	указание на текущее (настоящее) время
Nat	указание на натальное место (и в некоторых случаях, место рождения)
Rel	указание на релокацию (на место карты события)
Loc	указание на локальное место (заданное в программе в качестве места по умолчанию)
Sel	указание на место из выбранной (текущей) карты
SelChart	указание на выбранную (текущую) карту
EQL	указание на систему координат (плоскость) - эклиптическая система координат

EQU	указание на систему координат (плоскость) - экваториальная система координат
HOR	указание на систему координат (плоскость) - горизонтальная система координат

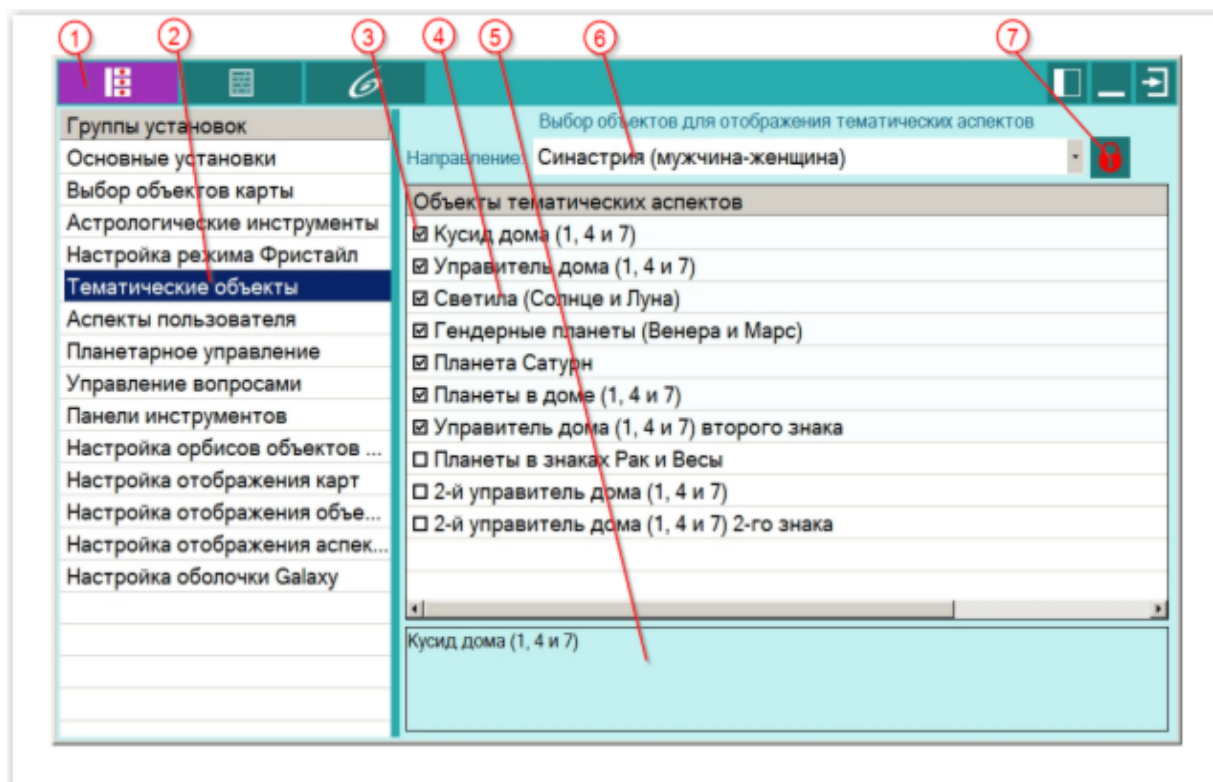
Настройка режима Фристайл



1	Кнопка Глобальные установки Galaxy. Основной режим работы данной компоненты Galaxy.
2	Список групп установок. В контексте данного экрана - Настройка режима Фристайл.
3	Флажок использования данного набора для построения карт. Если флажок не взведён, то данный набор не будет доступен в режиме Фристайл.
4	Кнопка Открыть запись для редактирования. Предназначена для того, чтобы оградить установки от случайного изменения. При нажатии на данную кнопку Вы входите в режим редактирования.
5	Кнопка Сохранить или загрузить установки. Позволяет сохранить заданные Вами установки для дальнейшей работы. Если Вы, играючи, что-то изменили, то в программе есть возможность восстановить "заводские" установки. Для этого выберите пункт меню Восстановить установки.
6	Список доступных наборов режима. Если Вам позволяет экран и выбраны все наборы (см.п.3), но в режиме отображения 9-и карт Вы увидите на экране все 9 пар (одиночных) карт. Важно! Если в режиме Фристайл в одной из двойных карт задана только внутренняя, а текущая карта внешняя, то при выборе внутренней карты, она не выбирается (не активируется). Для того, чтобы в этой ситуации выбрать внутреннюю карту, необходимо сначала выбрать внутреннюю карту в паре, где она доступна (где есть и внешняя карта), а после этого переходит на пары, в которых внешняя карта отсутствует.
7	При двойном щелчке по элементу ячейки таблицы, Вы можете задать её значение. В примере для 2-го набора карт будет отображаться только внутренняя (натальная) карта.

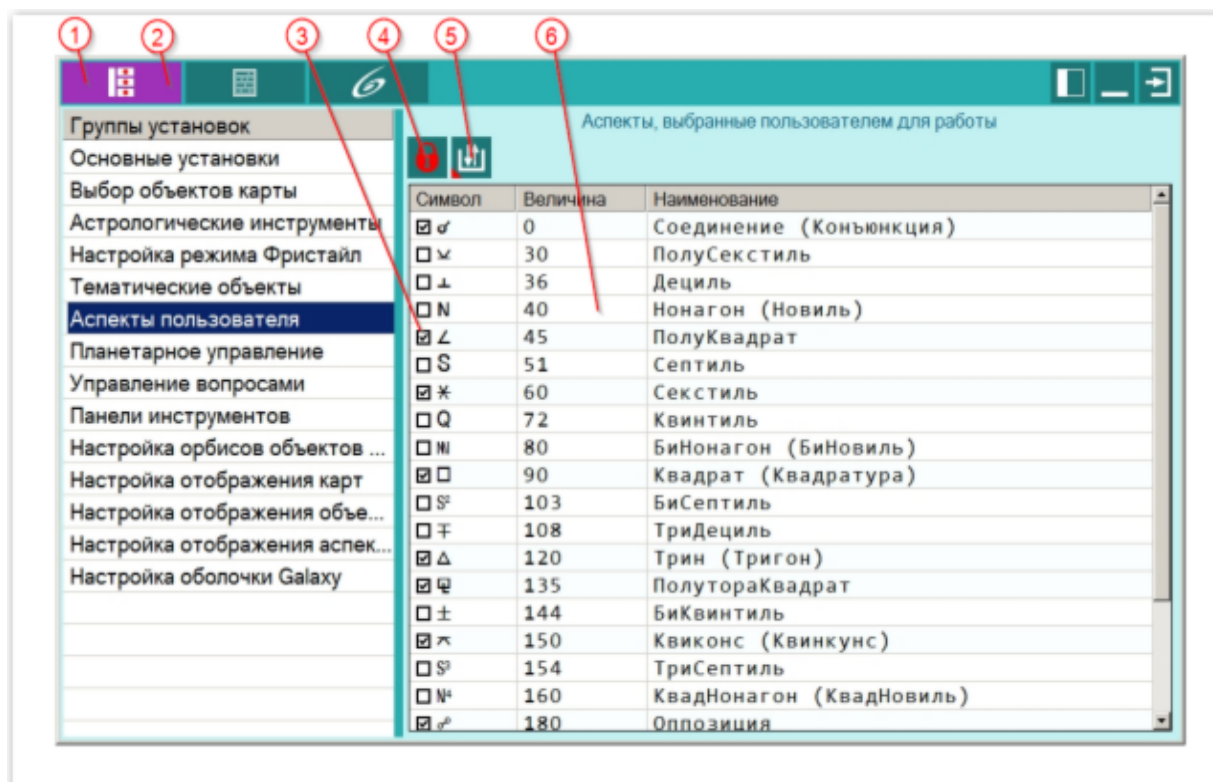
- | | |
|---|---|
| 8 | Описание выбранного набора. Здесь Вы можете описать свой набор для того, чтобы знать, что же такое в этом наборе будет отображаться и как этот набор будет строиться на экране. |
|---|---|

Тематические объекты



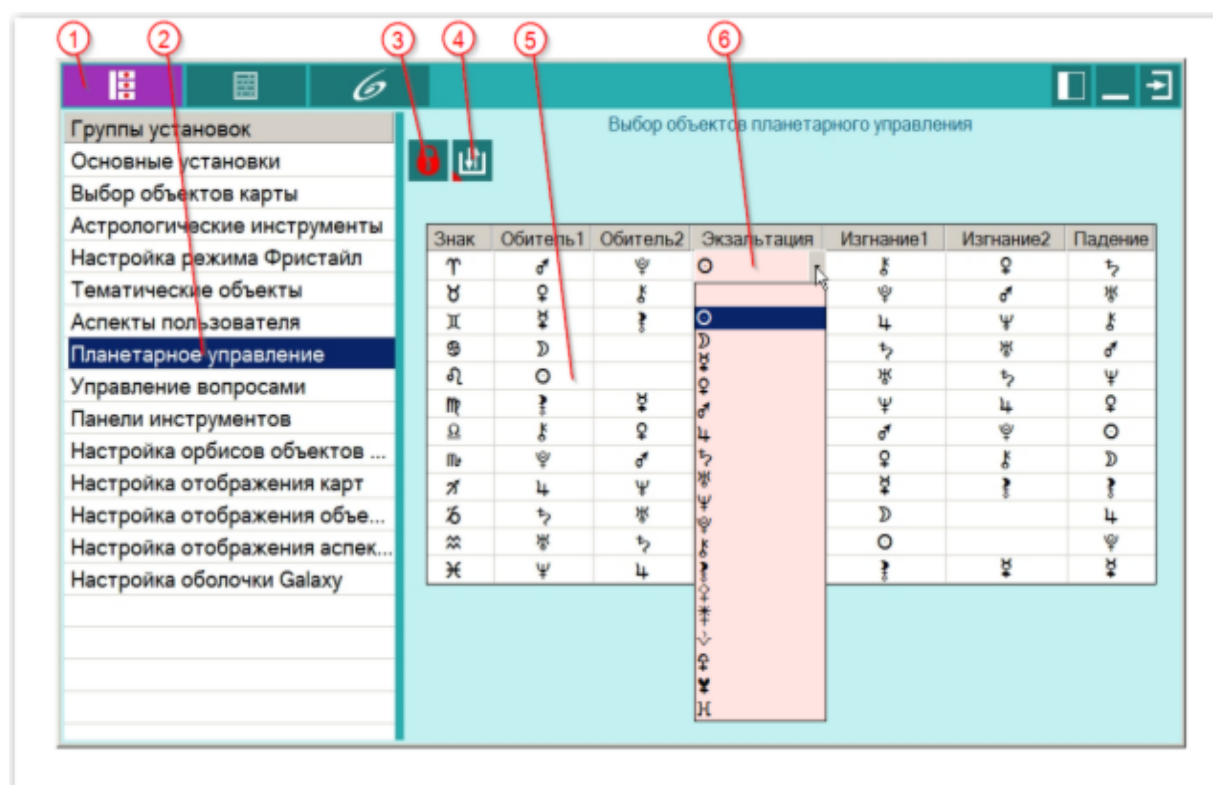
1	Кнопка Глобальные установки Galaxy. Основной режим работы данной компоненты Galaxy.
2	Список групп установок. В контексте данного экрана - Тематические объекты
3	Флажок использования данного объекта для построения тематических аспектов. Если Флажок взведён, то, в данном случае угловые кусиды (1,4,7) будут участвовать в построении тематических аспектов.
4	Список объектов для участия в тематических аспектах.
5	Описание выбранного объекта.
6	Селектор направления (участия). С помощью него задаётся режим, для которого включаются объекты.
7	Кнопка Открыть запись для редактирования. Предназначена для того, чтобы оградить установки от случайного изменения. При нажатии на данную кнопку Вы входите в режим редактирования.

Аспекты пользователя



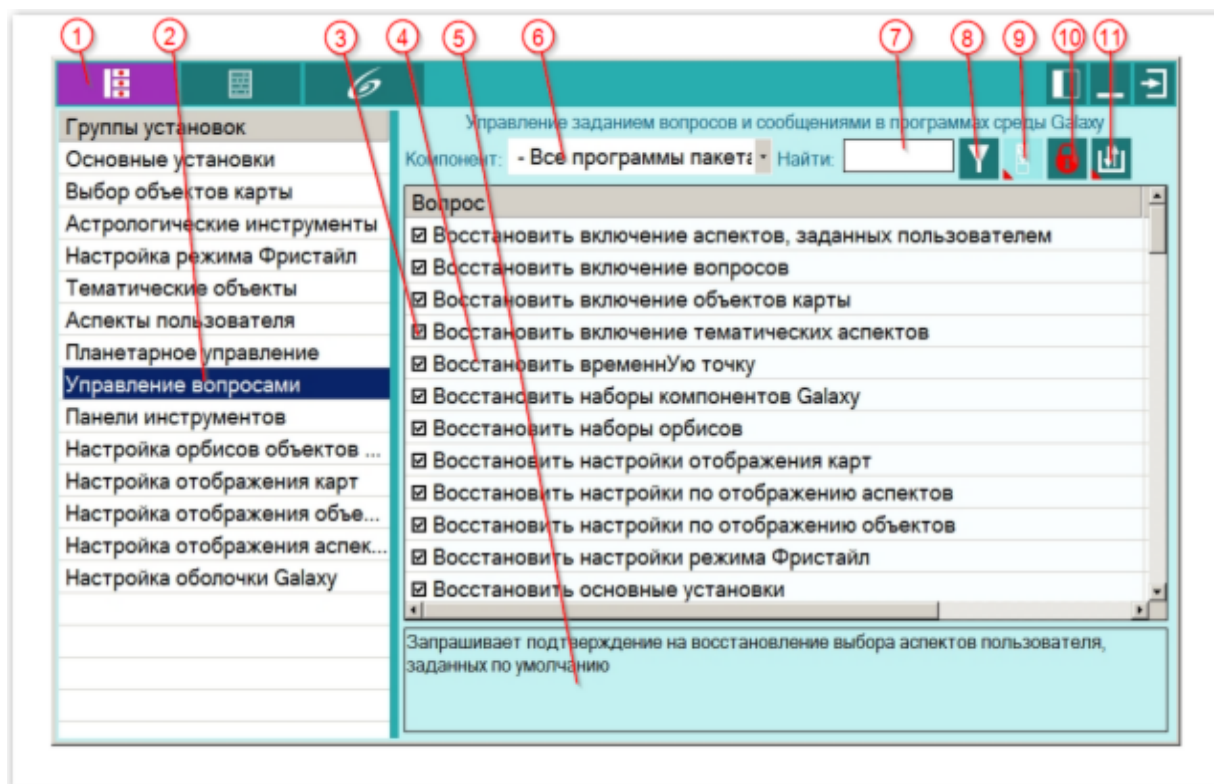
1	Кнопка Глобальные установки Galaxy. Основной режим работы данной компоненты Galaxy.
2	Список групп установок. В контексте данного экрана - Аспекты пользователя
3	Флажок использования данного аспекта, при выборе аспектов пользователя. Если флажок взведён, то указанный аспект используется.
4	Кнопка Открыть запись для редактирования. Предназначена для того, чтобы оградить установки от случайного изменения. При нажатии на данную кнопку Вы входите в режим редактирования.
5	Кнопка Сохранить или загрузить установки. Позволяет сохранить заданные Вами установки для дальнейшей работы. Если Вы, играючи, что-то изменили, то в программе есть возможность восстановить "заводские" установки. Для этого выберите пункт меню Восстановить установки.
6	Список доступных аспектов

Планетарное управление



1	Кнопка Глобальные установки Galaxy. Основной режим работы данной компоненты Galaxy.
2	Список групп установок. В контексте данного экрана - Планетарное управление
3	Кнопка Открыть запись для редактирования. Предназначена для того, чтобы оградить установки от случайного изменения. При нажатии на данную кнопку Вы входите в режим редактирования.
4	Кнопка Сохранить или загрузить установки. Позволяет сохранить заданные Вами установки для дальнейшей работы. Если Вы, играючи, что-то изменили, то в программе есть возможность восстановить "заводские" установки. Для этого выберите пункт меню Восстановить установки.
5	Список объектов планетарного управления.
6	В режиме редактирования при двойном клике на ячейке можно задать объект управления из доступного списка.

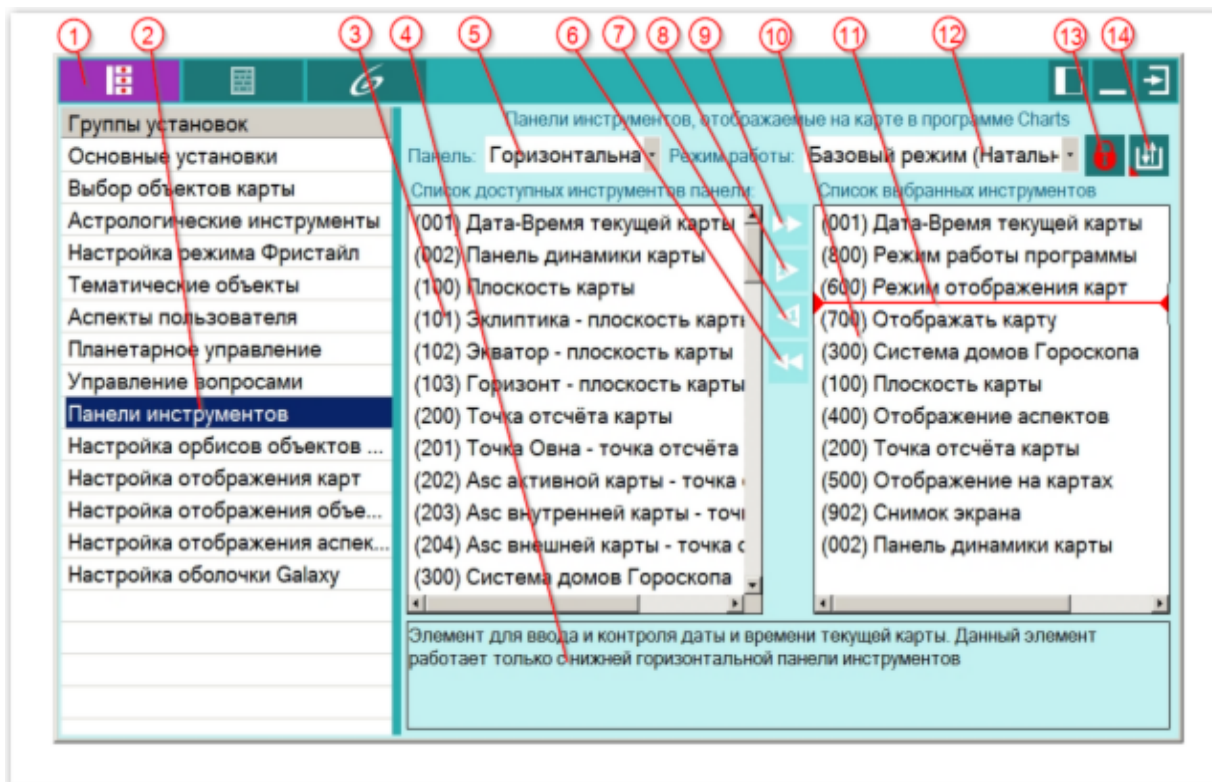
Управление вопросами



1	Кнопка Глобальные установки Galaxy. Основной режим работы данной компоненты Galaxy.
2	Список групп установок. В контексте данного экрана - Управление вопросами
3	Флажок участия вопроса. Если флажок взведён, то вопрос будет задан в программе, если снят - вопрос никогда не будет отображаться (задаваться) в программе.
4	Список доступных вопросов и предупреждений.
5	Описание вопроса и условия его задания.
6	Фильтр для задания (ограничения) отображения вопросов. Так как данная программа (Galaxy.PreSetter) одна для всех программ пространства Galaxy, то для того, чтобы не отображать вопросы, предназначенные другим программам, Вы можете ограничить список этим фильтром. Следует учесть, что вопросы могут быть для нескольких программ или только для конкретной. Если хотя бы две программы имеют общий вопрос, то этот вопрос будет отображаться для всех программ.
7	Элемент ввода фразы для поиска вопроса. Например, если Вы не помните, как звучит вопрос, но помните, что это вопрос о выходе, то можете ввести фразу "выход", применить фильтр (см.п.8.) и список будет отфильтрован.
8	Кнопка Установить фильтр списка. Работает совместно с элементами (см.п.п.6-7).
9	Кнопка Быстрые снятие и установка флажков записей. Позволяет быстро установить, снять или переключить флажки для всех записей. Доступна в режиме редактирования записей.
10	Кнопка Открыть запись для редактирования. Предназначена для того, чтобы

	оградить установки от случайного изменения. При нажатии на данную кнопку Вы входите в режим редактирования.
11	Кнопка Сохранить или загрузить установки. Позволяет сохранить заданные Вами установки для дальнейшей работы. Если Вы, играючи, что-то изменили, то в программе есть возможность восстановить "заводские" установки. Для этого выберите пункт меню Восстановить установки.

Панели инструментов



1	Кнопка Глобальные установки Galaxy. Основной режим работы данной компоненты Galaxy.
2	Список групп установок. В контексте данного экрана - Панели инструментов
3	<p>Список доступных инструментов панели. Данный список динамический и по мере развития программ может расширяться. Так что полезно в него заглядывать. Для выделения инструментов панели вместе с левой кнопкой мыши можно использовать и клавиши для группового выбора:</p> <ul style="list-style-type: none"> • SHIFT - для выделения последовательных записей в списке; • CTRL - для выделения любых записей в списке. <p>❗ Важно! Среди инструментов панели есть разделители. Разделители позволяет разделить кнопки разных групп и тем самым облегчить восприятие инструментов на инструментальной панели и сгруппировать их по своему усмотрению. Номера разделителей в списке инструментов - 999. Разделители имеют 2 размера:</p> <ul style="list-style-type: none"> • большой - имеет размер кнопки панели инструментов; • малый - имеет размер половины кнопки панели инструментов.
4	Описание текущего (выбранного) инструмента панели.
5	Селектор панели инструментов.
6	<p>Кнопка Снять все записи.</p> <p>❗ Важно! При применении этой кнопки список выбранных инструментов панели будет очищен и Вам надо будет заново выбирать необходимые для работы инструменты.</p>
7	Кнопка Снять выбранную запись. Позволяет удалить из списка выбранных

	инструментов панели текущую запись. Это можно сделать и мышью, перетаскив запись в список доступных инструментов.
8	Кнопка Установить выбранную запись. Позволяет добавить в список выбранных инструментов панели текущую запись. Это можно сделать и мышью, перетаскив запись в список выбранных инструментов.
9	Кнопка Добавить все записи. При её применении в список выбранных инструментов панели будет добавлен полный набор доступных инструментов.
10	Список выбранных инструментов панели. Для выделения инструментов вместе с левой кнопкой мыши можно использовать и клавиши для группового выбора: <ul style="list-style-type: none">• SHIFT - для выделения последовательных записей в списке;• CTRL - для выделения любых записей в списке.
11	Для изменения порядка следования инструментов панели можете перетащить мышью нужную запись. В списке будет отображаться индикатор положения записи.
12	Селектор выбора Режимы работы построения карт.
13	Кнопка Открыть запись для редактирования. Предназначена для того, чтобы оградить установки от случайного изменения. При нажатии на данную кнопку Вы входите в режим редактирования. Следует учесть, что до входа в режим редактирования Вам следует выбрать режим работы (см.п.4), который хотите редактировать.
14	Кнопка Сохранить или загрузить установки. Позволяет сохранить заданные Вами установки для дальнейшей работы. Если Вы, играючи, что-то изменили, то в программе есть возможность восстановить "заводские" установки. Для этого выберите пункт меню Восстановить установки.

Настройка орбитов

Настройка величины орбитов объектов карты

Кoeffициенты расчёта		Орбиты Объект-Аспект										
	Красс орбит	Орбит карты		♄	♃	♂	♆	♁	♅	♁	♁	...
Натал	1.0	1.0	♁	6.0	5.5	5.0	4.5	3.0	2.0	1.5		
Хорары	1.0	1.0	♁	5.5	5.0	4.5	4.0	2.5	1.5	1.0		
Синастрия	1.5	1.0	♁	5.0	4.5	4.0	3.5	2.5	1.5	1.0		
Транзиты	0.8	0.4	♁	4.5	4.0	3.5	3.0	2.0	1.5	1.0		
Дирекции	0.2	1.0	♁	4.0	3.5	3.0	2.5	1.5	1.0	0.5		
Прогрессии 1	0.3	0.2	♁	3.5	3.0	2.5	2.0	1.0	1.0	0.5		
Прогрессии 2	0.3	0.2	♁	3.0	2.5	2.0	1.5	1.0	1.0	0.3		
Прогрессии 3	0.3	0.2	♁	2.5	2.0	1.5	1.0	0.8	0.8	0.6		
Прогрессии M	0.3	0.2	+	1.0	1.0	1.0	1.0	0.2	0.2	0.2		
Возвращения	0.6	1.0	✳	0.5	0.5	0.5	0.5	0.1	0.1	0.1		
Текущая обст.	0.8	0.4	*	1.0	0.7	0.5	0.4	0.3	0.2	0.1		

Кoeffициент точного орбита: 0.30
 Кoeffициент звездной величины: 1.10
 Кoeffициент распадающихся орбитов: 0.70

1	Кнопка Глобальные установки Galaxy. Основной режим работы данной компоненты Galaxy.
2	Список групп установок. В контексте данного экрана - Настройка орбитов объектов карты
3	Кнопка Открыть запись для редактирования. Предназначена для того, чтобы оградить установки от случайного изменения. При нажатии на данную кнопку Вы входите в режим редактирования.
4	Кнопка Сохранить или загрузить установки. Позволяет сохранить заданные Вами установки для дальнейшей работы. Если Вы, играючи, что-то изменили, то в программе есть возможность восстановить "заводские" установки. Для этого выберите пункт меню Восстановить установки.
5	Кнопка Просмотр сводной таблицы орбитов для выбранного инструмента. Рассчитывает и отображает реально действующие орбиты для заданных установок.
6	Таблица коэффициентов для расчёта орбитов в зависимости от типа карты. Орбит карты - орбит внутри карты, Красс-орбит - орбит между картами.
7	Находясь в режиме редактирования Вы можете двойным щелчком по ячейке таблицы изменить величину.
8	Группы объектов, которые влияют на величину орбита в зависимости от применяемого аспекта.
9	Таблица орбитов для пар Объект-Аспект.
10	Группы аспектов для расчёта орбитов.
11	Кoeffициент для расчёта точного орбита. Для получения точного аспекта

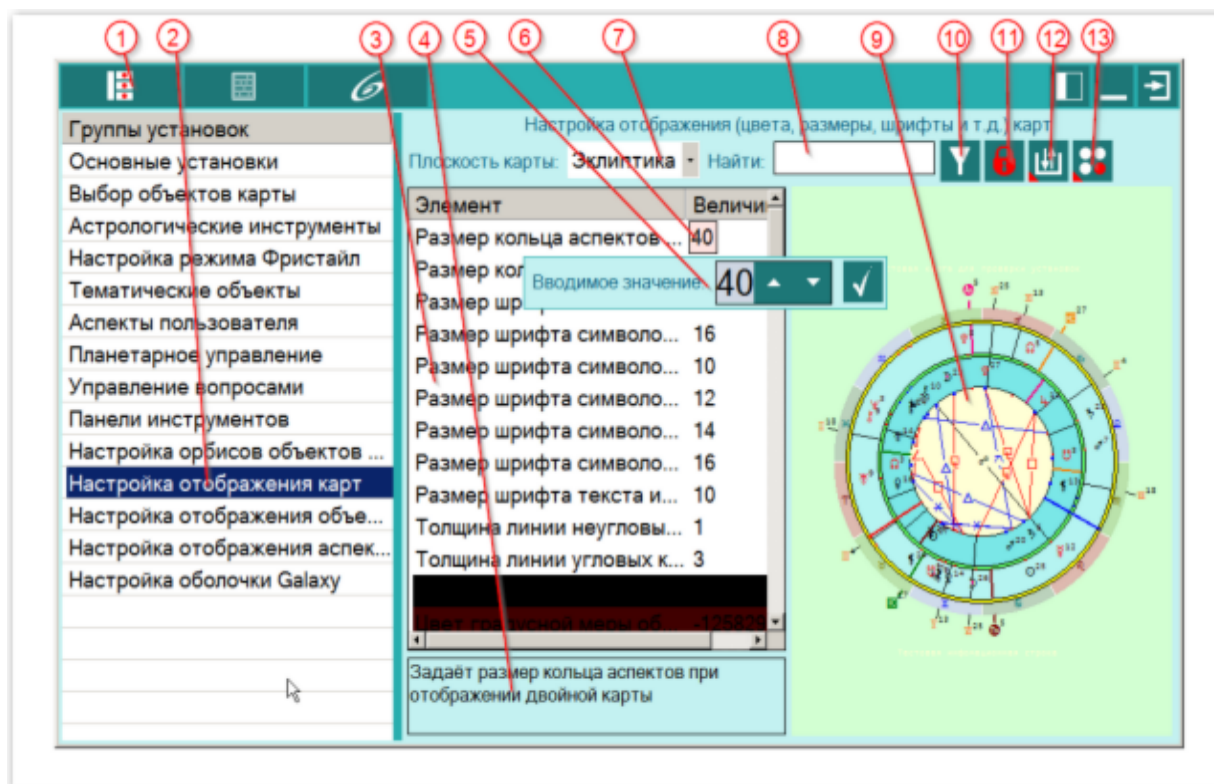
	обычный орбис умножается на данный коэффициент. Например орбис для соединения светил задан в 6° , а точный орбис при этом будет равным 1.8° .
12	Коэффициент звёздной величины - шаг для расчёта орбисов со звёздами. Формулу расчёта орбиса см. в Технических данных в общем файле помощи Galaxy
13	<p>Коэффициент распадающихся орбисов. Если данный коэффициент установлен, равным 1, то орбисы для формирующихся и распадающихся аспектов будут одинаковы, а если этот коэффициент будет меньше единицы, то орбис распадающегося аспекта будет меньше с учётом заданной величины. Например, орбис равен 5 градусов и при заданном коэффициенте 0.7, орбис для распадающегося аспекта будет 3.5 градуса. Формулу расчёта орбиса см. в Технических данных в общем файле помощи Galaxy</p> <p>❗ Важно! Этот механизм включается только в случае использования Формирующихся аспектов со страницы работы с картами. При этом формирующиеся аспекты будут отображаться заданным цветом, а распадающиеся - приглушённым серым. Следует иметь в виду, что если распадающийся орбис будет больше фактического орбиса, то такой аспект вообще не будет отображаться.</p>

Объект1	Аспект	Объект2	Натал	Инстр	Кросс	НаталТочн	ИнстрТочн	КроссТочн
☾	♌	☾	6	1.2	3.3	1.8	0.4	1
☾	♌	☾	5.5	1.1	3	1.7	0.3	0.9
☾	♌	☾	5	1	2.7	1.5	0.3	0.8
☾	♌	☾	4.5	0.9	2.5	1.4	0.3	0.7
☾	♌	☾	3	0.6	1.6	0.9	0.2	0.5
☾	♌	☾	2	0.4	1.1	0.6	0.1	0.3
☾	♌	☾	1.5	0.3	0.8	0.5	0.1	0.2
☾	♌	☾	5.7	1.1	3.1	1.7	0.3	0.9
☾	♌	☾	5.2	1	2.9	1.6	0.3	0.9
☾	♌	☾	4.7	0.9	2.6	1.4	0.3	0.8
☾	♌	☾	4.2	0.8	2.3	1.3	0.3	0.7
☾	♌	☾	2.7	0.5	1.5	0.8	0.2	0.5
☾	♌	☾	1.7	0.3	0.9	0.5	0.1	0.3
☾	♌	☾	1.2	0.2	0.7	0.4	0.1	0.2
☾	♌	☾	5.5	1.1	3	1.6	0.3	0.9
☾	♌	☾	5	1	2.7	1.5	0.3	0.8
☾	♌	☾	4.5	0.9	2.4	1.3	0.3	0.7
☾	♌	☾	4	0.8	2.2	1.2	0.2	0.7
☾	♌	☾	2.7	0.5	1.5	0.8	0.2	0.5
☾	♌	☾	1.7	0.3	0.9	0.5	0.1	0.3
☾	♌	☾	1.2	0.2	0.7	0.4	0.1	0.2
☾	♌	☾	5.2	1	2.8	1.6	0.3	0.9
☾	♌	☾	4.7	0.9	2.6	1.4	0.3	0.8

1	1-я группа объектов карты.
2	Группа аспектов.
3	2-я группа объектов карты.
4	Орбис для натальной карты.
5	Орбис для выбранного астрологического инструмента.
6	Кросс-орбис.
7	Точный орбис для натальной карты.

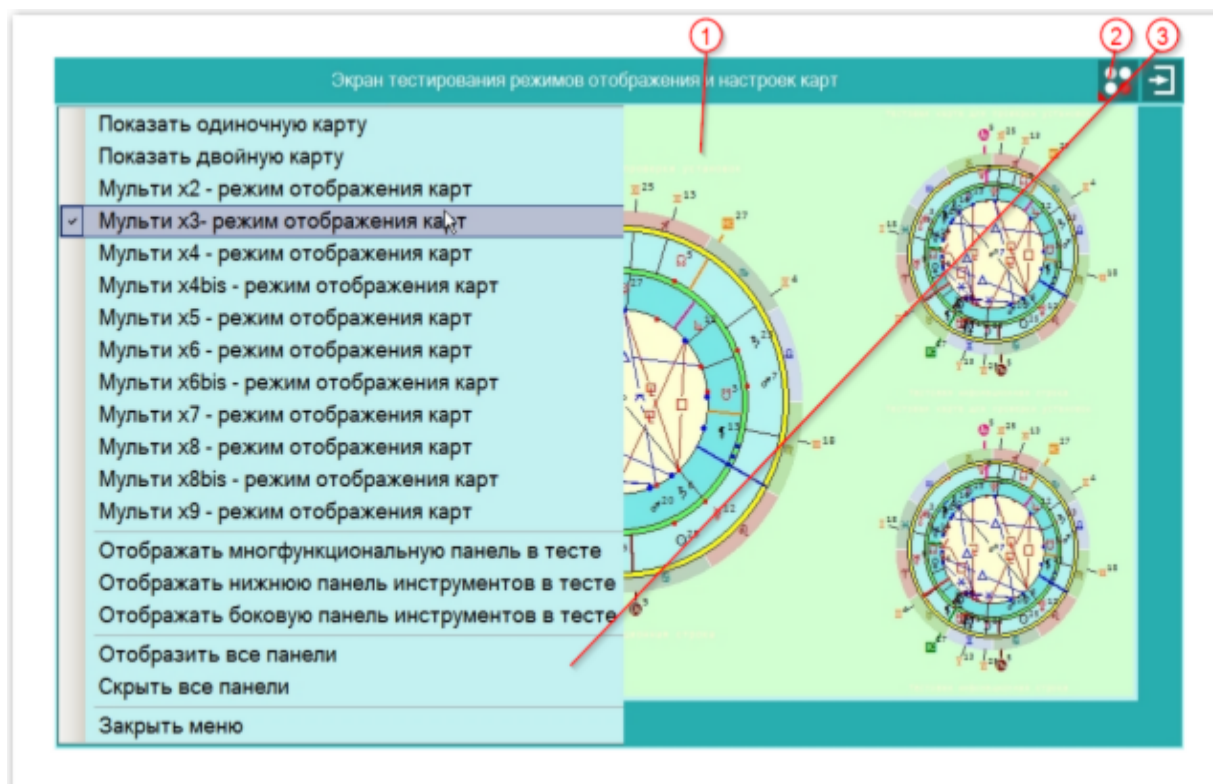
8	Точный орбис для выбранного астрологического инструмента.
9	Точный кросс-орбис.
10	Селектор инструмента для расчёта орбисов

Настройка отображения карт



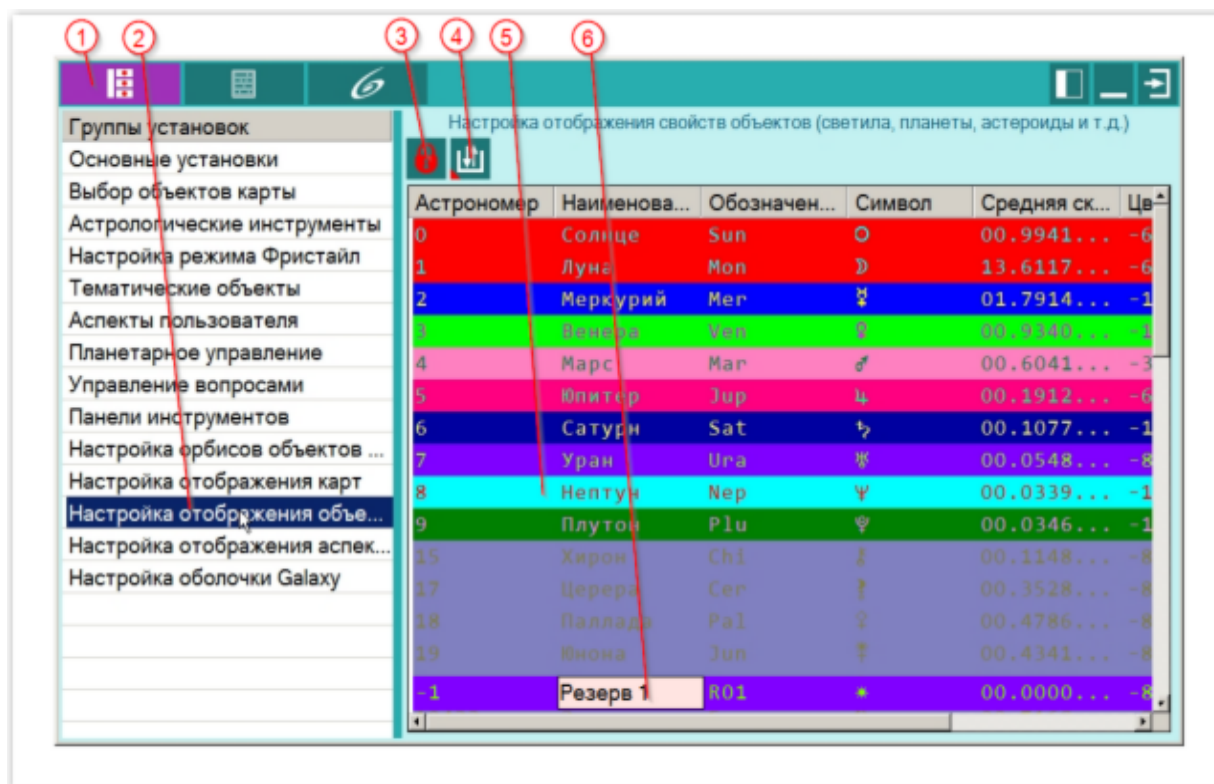
1	Кнопка Глобальные установки Galaxy. Основной режим работы данной компоненты Galaxy.
2	Список групп установок. В контексте данного экрана - Настройка отображения карт
3	Список настроек отображения карт с их величинами.
4	Описание текущей (выбранной) настройки.
5	Находясь в режиме редактирования, можно щёлкнуть дважды по ячейке колонки Величина, чтобы изменить эту величину с помощью клавиатуры.
6	Если Вы вошли в режим редактирования величины с клавиатуры (см.п.5), то двойной щелчок вызовет элемент для ввода значений с помощью мыши. Если указатель мыши находится на элементе ввода, то изменить значение можно либо вращая колесо, либо нажимая на клавишу Увеличить (Уменьшить) число.
7	Селектор плоскости построение карты.
8	Элемент для ввода фразы поиска. работа совместно с кнопкой фильтрации (см.п.10). Например, Вы не помните, как называется элемент для отображения признака ретроградности. Просто введите "ретро" и примените фильтр (см.п.10).
9	Панель отображения введённых настроек на примере двойной карты.
10	Кнопка Установить фильтр списка. Работает совместно с элементом (см.п.8).
11	Кнопка Открыть записи для редактирования. Предназначена для того, чтобы оградить установки от случайного изменения. При нажатии на данную кнопку Вы входите в режим редактирования. Следует учесть, что до входа в режим редактирования Вам следует выбрать Плоскость построения карты (см.п.7).
12	Кнопка Сохранить или загрузить установки. Позволяет сохранить заданные Вами

	установки для дальнейшей работы. Если Вы, играючи, что-то изменили, то в программе есть возможность восстановить "заводские" установки. Для этого выберите пункт меню Восстановить установки.
13	Кнопка Показать тестовый экран. Отображает тестовый экран с которого Вы можете посмотреть, как будут выглядеть карты с заданными Вами установками.



1	Панель отображения карт.
2	Кнопка выбора вариантов отображения.
3	Меню выбора варианта отображения.

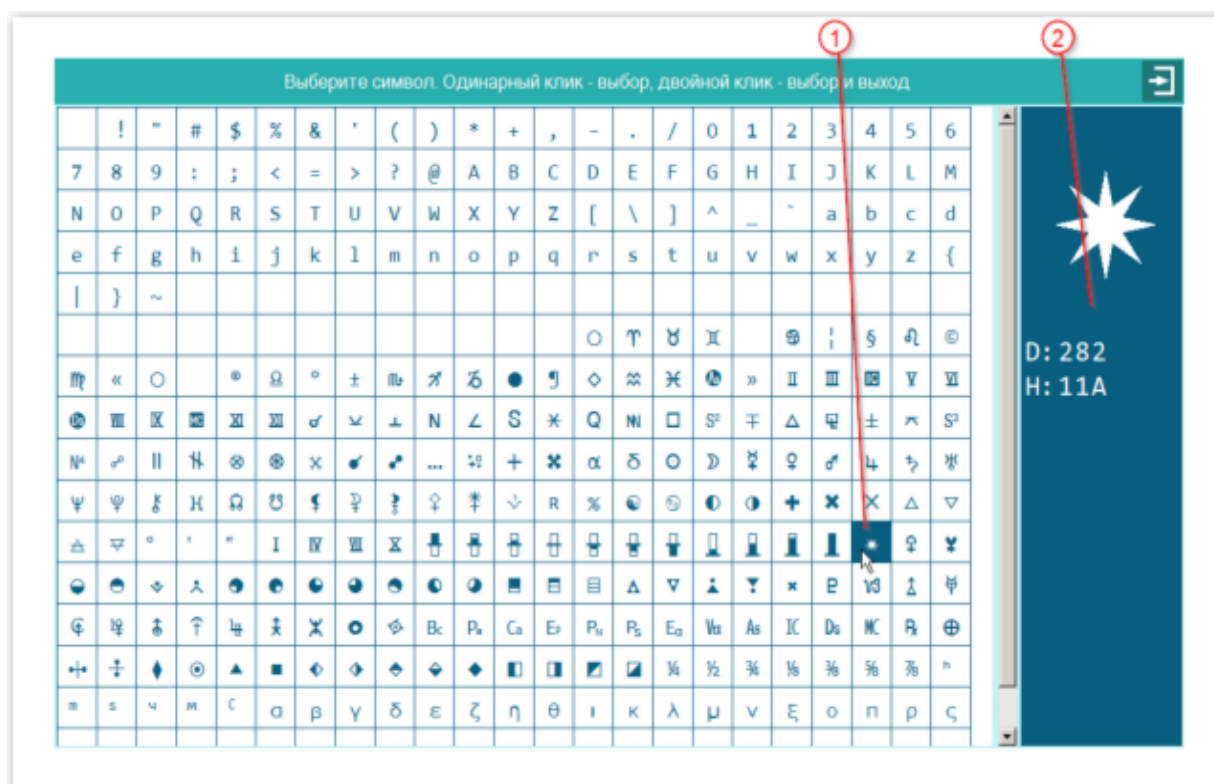
Настройка отображения объектов



1	Кнопка Глобальные установки Galaxy. Основной режим работы данной компоненты Galaxy.
2	Список групп установок. В контексте данного экрана - Настройка отображения объектов
3	Кнопка Открыть запись для редактирования. Предназначена для того, чтобы оградить установки от случайного изменения. При нажатии на данную кнопку Вы входите в режим редактирования одной выбранной записи.
4	Кнопка Сохранить или загрузить установки. Позволяет сохранить заданные Вами установки для дальнейшей работы. Если Вы, играючи, что-то изменили, то в программе есть возможность восстановить "заводские" установки. Для этого выберите пункт меню Восстановить установки.
5	Список для отображения свойств объектов карты.
6	Находясь в режиме редактирования, при двойном щелчке по ячейке таблицы Вы можете редактировать астрономер , названия объектов, их символ , среднесуточную скорость изменения угловой величины, цвет и толщину линий для объектов 4-й группы (резервные объекты, имеющие обозначение RNN), а для всех остальных объектов только цвет и толщину линий. Цвет и толщина линий работает на экранах, где производится построение движения объектов во времени или пространстве. Например, в графических эфемеридах. При двойном щелчке по ячейке, находясь в режиме редактирования величины, Вы можете вызвать дополнительный элемент ввода величины.

Изменение символа объекта

❗ Важно! Астрологические символы, используемые программами Galaxy, [смотрите в приложении](#).



1	Символ отображения выбранного объекта
2	Информация по символу выбранного объекта: <ul style="list-style-type: none"> • D - десятичный код в таблице символов; • H - шестнадцатиричный код в таблице символов.

Объекты, используемые в программах Galaxy

Ниже представлена таблица объектов, которые используются в программах Galaxy. В ней интерес представляет колонка "Астрономер". Этот номер используется в PreSetter - "Настройка отображения объектов" для подключения резервных объекта в работу. Подключённые объекты отображаются на стандартном экране "Выбор объектов карты" в 4-й группе (4-й колонке) элементов управления отображением объектов.

Астрономер	Объект	Примечание (см. легенду)
0	Солнце	*
1	Луна	*
2	Меркурий	*
3	Венера	*
4	Марс	*
5	Юпитер	*
6	Сатурн	*

7	Уран	*
8	Нептун	*
9	Плутон	*
10	Лунный узел (Раху) средний	S
11	Лунный узел (Раху) истинный	S
12	Лилит (средняя, Нера, средний лунный апогей)	S
13	Лилит (истинная, Друдж, оскулирующая, оскулирующий лунный апогей)	S
14	Земля	
15	Хирон	*
16	Фол	
17	Церера	*
18	Паллада	*
19	Юнона	*
20	Веста	*
21	Лилит (интерполированная, интеполированный лунный апогей)	
22	Интеполированный лунный перигей	
40	Купидон (Cupido)	x
41	Гадес (Hades)	x
42	Зевс (Zeus)	x
43	Кронос (Kronos)	x
44	Аполлон (Apollo)	x
45	Адметос (Admetos)	x
46	Вулкан (Vulcanus)	x
47	Посейдон (Poseidon)	x
48	Изида (Isis)	трансплутоновая фиктивная планета
49	Нибиру (Nibiru)	фиктивная планета
50	Харрингтон	f
51	Нептун (по Леверье)	f
52	Нептун (по Адамсу)	f
53	Плутон (по Ловеллу)	f
54	Плутон (по Пикерингу)	f
55	Вулкан	гипотетическая планета. Не путать с уранической фиктивной

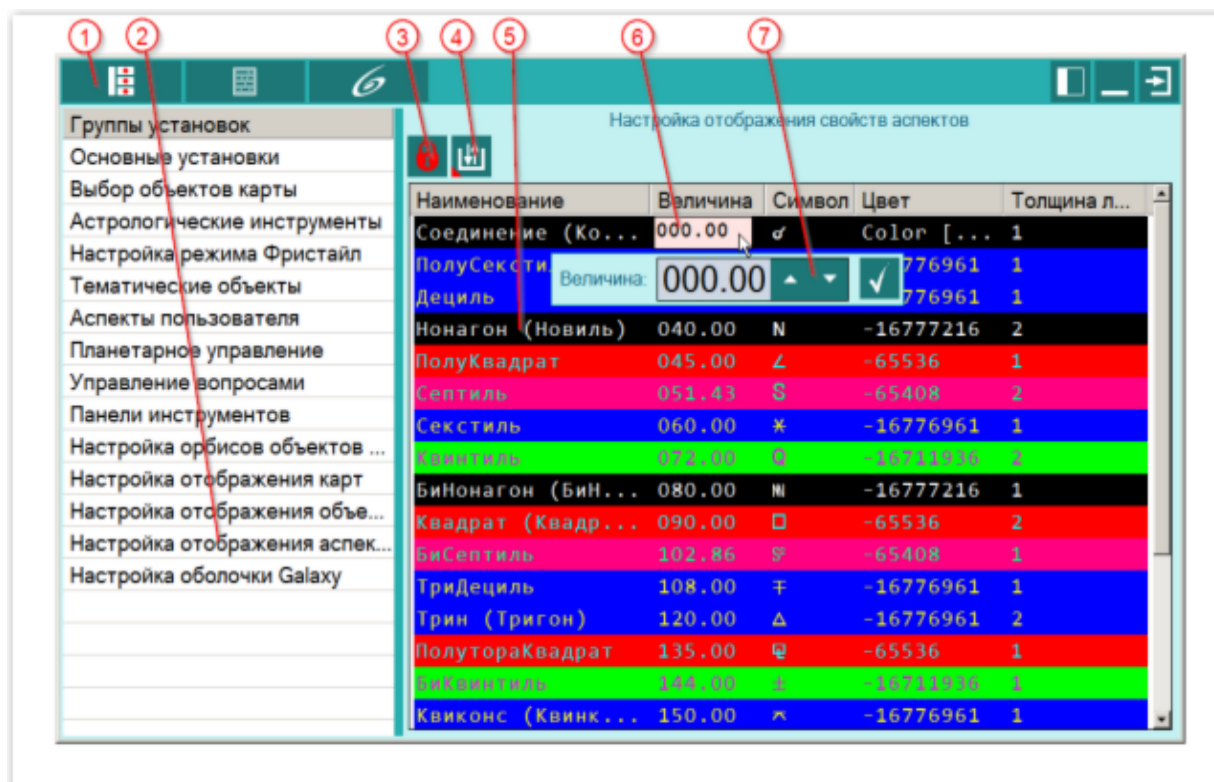
		планетой (номер=46)
56	Селена	*
57	Прозерпина	*
58	Вторая Луна по Вальдемату	фиктивная вторая Луна Земли (Waldemath's Second Earth Moon)
9499	Центр масс Марса	спутники Марса 9401 – 9402 см. в программе Egos
9599	Центр масс Юпитера	спутники Юпитера 9501 – 95xx см. в программе Egos
9699	Центр масс Сатурна	спутники Сатурна 9601 – 96xx см. в программе Egos
9799	Центр масс Урана	спутники Урана 9701 – 97xx см. в программе Egos
9899	Центр масс Нептуна	спутники Нептуна 9801 – 98xx см. в программе Egos
9999	Центр масс Плутона	спутники Плутона 9901 – 99xx см. в программе Egos
10433	Эрос	*, Эрос (433)+смещение 10000 = 10433
10016	Психея	*, Психея (16) + смещение 10000 = 10016
-11	Asc (асцендент, куспид 1)	*
-12	Куспид 2	*
-13	Куспид 3	*
-14	IC (Имум Кёли, Глубина Неба, куспид 4)	*
-15	Куспид 5	*
-16	Куспид 6	*
-17	Dsc (десцендент, куспид 7)	*
-18	Куспид 8	*
-19	Куспид 9	*
-20	MC (Медиум Кёли, Середина Неба, куспид 10)	*

-21	Куспид 11	*
-22	Куспид 12	*
-30	Вертекс (Vertex)	(лат. vertex, 'небесный меридиан'). Vtx=MC-90
-31	ARMC (RAMC)	Ascensio Recta Medii Coeli, прямое восхождение MC, синоним звездного времени
-32	Экваториальный асцендент (EqAsc)	восточная точка
-33	ко-Асцендент Вальтера Коха (CoAsc_Koh)	
-34	ко-Асцендент Майкла Манкаси (CoAsc_Munk)	
-35	Полярный асцендент Майкла Манкаси (PolarAsc_Munk)	
-96	Крест Судьбы (парс)	*
-97	Колесо Фортуны (парс)	*
-98	Кету (нисходящий лунный узел)	*
-99	Раху (восходящий лунный узел)	*

Примечание:

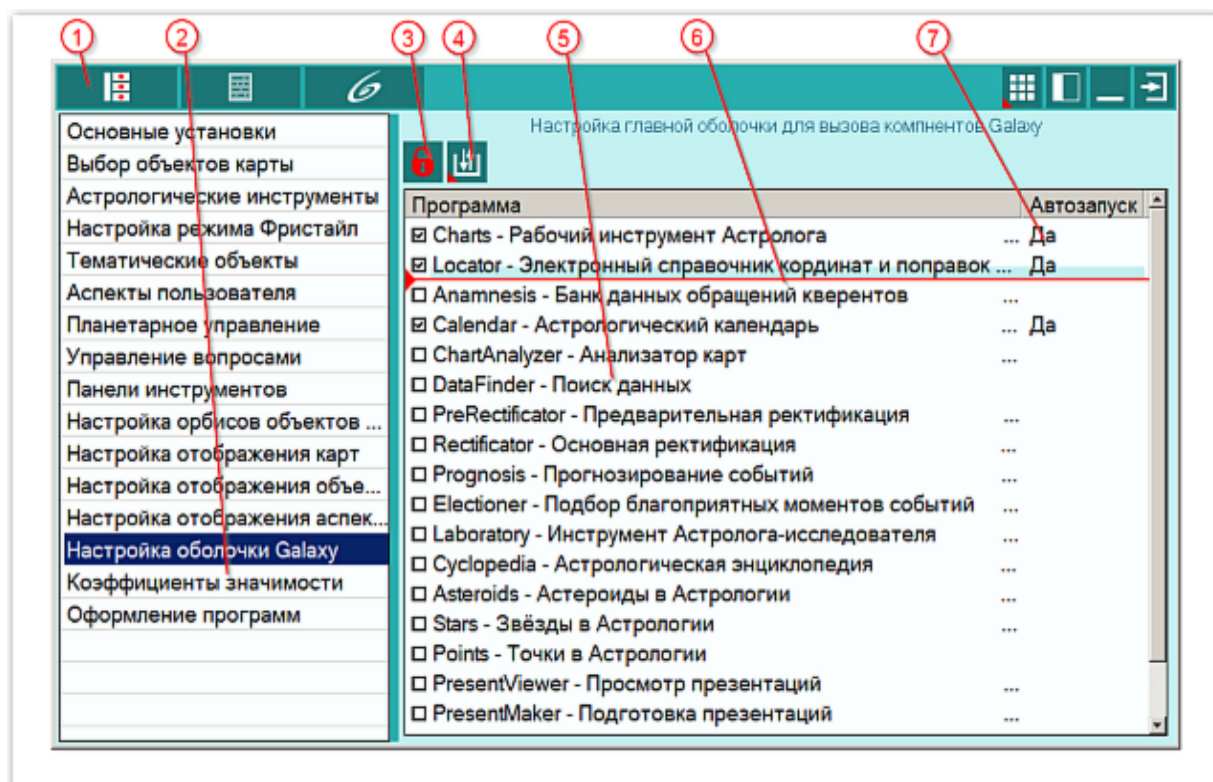
- * - номер фиксирован в программе и не редактируется;
- s - зависит от "Основные установки" - "Тип элементов лунной орбиты";
- x - фиктивная планета гамбургской школы (ураническая астрология);
- f - фиктивная планета

Настройка отображения аспектов



1	Кнопка Глобальные установки Galaxy. Основной режим работы данной компоненты Galaxy.
2	Список групп установок. В контексте данного экрана - Настройка отображения аспектов
3	Кнопка Открыть запись для редактирования. Предназначена для того, чтобы оградить установки от случайного изменения. При нажатии на данную кнопку Вы входите в режим редактирования одной выбранной записи.
4	Кнопка Сохранить или загрузить установки. Позволяет сохранить заданные Вами установки для дальнейшей работы. Если Вы, играючи, что-то изменили, то в программе есть возможность восстановить "заводские" установки. Для этого выберите пункт меню Восстановить установки.
5	Список для отображения свойств аспектов карты.
6	Находясь в режиме редактирования, при двойном щелчке по ячейке таблицы Вы можете редактировать названия аспектов, их градусную величину, символ, цвет и толщину линий.
7	При двойном щелчке по ячейке, находясь в режиме редактирования величины, Вы можете вызвать дополнительный элемент ввода величины.

Настройка оболочки Galaxy

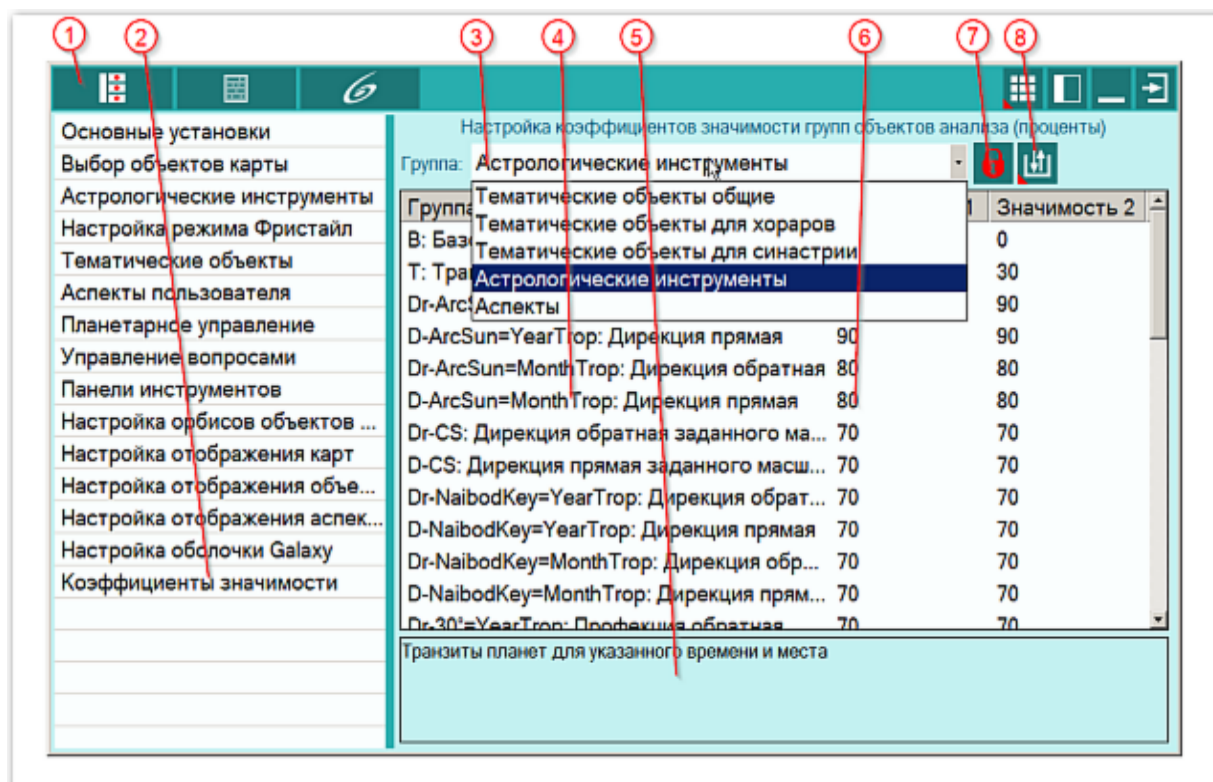


1	Кнопка Глобальные установки Galaxy. Основной режим работы данной компоненты Galaxy.
2	Список групп установок. В контексте данного экрана - Настройка оболочки Galaxy
3	Кнопка Открыть записи для редактирования. Предназначена для того, чтобы оградить установки от случайного изменения. При нажатии на данную кнопку Вы входите в режим редактирования записей.
4	Кнопка Сохранить или загрузить установки. Позволяет сохранить заданные Вами установки для дальнейшей работы. Если Вы, играючи, что-то изменили, то в программе есть возможность восстановить "заводские" установки. Для этого выберите пункт меню Восстановить установки.
5	Список последовательности компонент (программ) пространства Galaxy.
6	Находясь в режиме редактирования, перетаскивая записи, Вы можете изменить порядок следования программ при отображении в интеграционной оболочке Galaxy. Тем самым избавив себя от вызова дополнительного набора программ или, по крайней мере, нечастого его вызова. Т.е. если Вы работаете только с несколькими программами пространства Galaxy, то располагайте их как можно ближе к началу списка и Вам не надо будет вызывать дополнительный набор для запуска какой-то программы.
7	Автозапуск программ при старте интеграционной оболочки. Позволяет запускать наиболее часто используемые программы при старте оболочки Galaxy. Для того, чтобы программа запускалась автоматически при запуске интеграционной оболочки Galaxy, необходимо настроить автозапуск программ. Для этого надо включить флажки напротив тех программ, которые должны

запускаться при старте.

❗ Важно! Если у Вас нет лицензии на какую-либо программу, указанную при старте, она стартовать не будет.

Настройка коэффициентов значимости

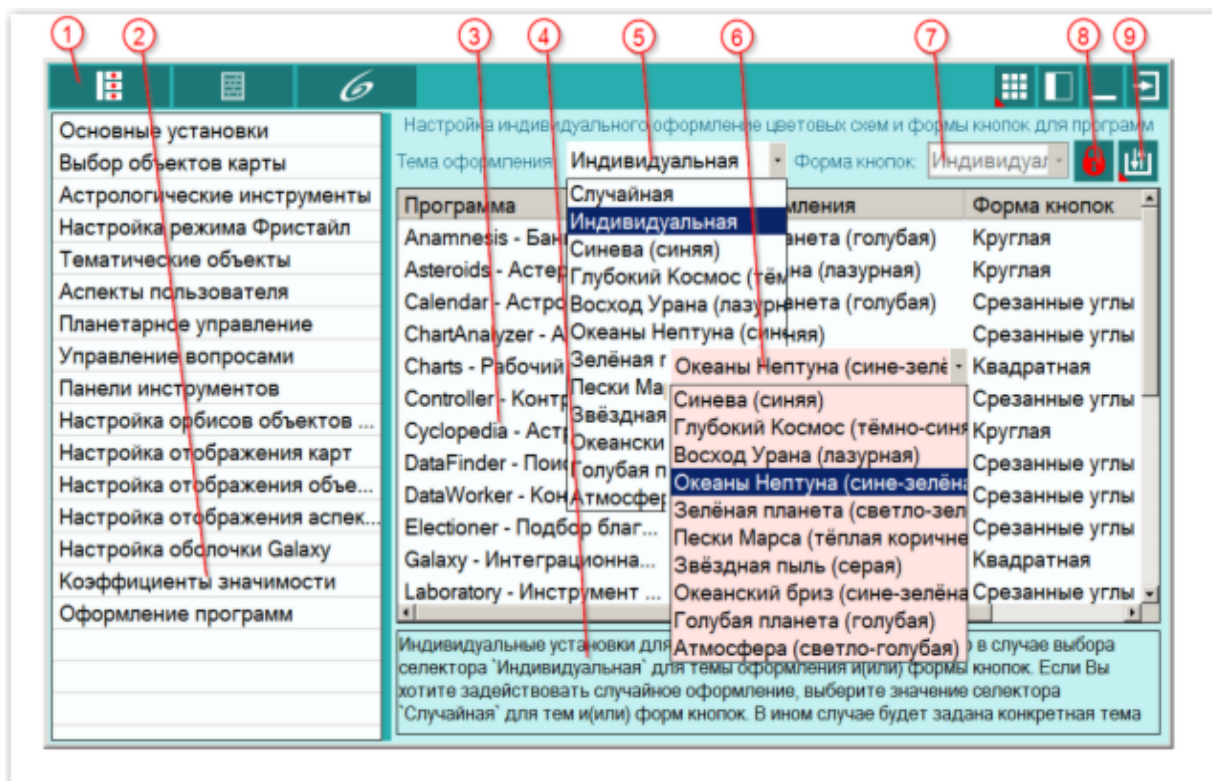


1	Кнопка Глобальные установки Galaxy. Основной режим работы данной компоненты Galaxy.
2	Список групп установок. В контексте данного экрана - Настройка коэффициентов значимости
3	Селектор выбора группы. Позволяет выбрать группу для задания коэффициентов значимости.
4	Список записей выбранной группы.
5	Краткое описание записи текущей группы. Позволяет понять, что же имеется в виду под указанной группой.
6	<p>Коэффициенты значимости для выбранной группы. В зависимости от вида группы, коэффициентов может быть несколько для каждой записи. Например, для астрологических инструментов можно задать коэффициенты значимости каждого инструмента для объектов (Значимость1) и для куспидов (Значимость 2).</p> <p>❗ Важно! Данные коэффициенты учитываются в алгоритмах коррекции величин. Это позволяет более точно выполнить, например, ректификацию или прогностику.</p>
7	Кнопка Открыть запись для редактирования. Предназначена для того, чтобы оградить установки от случайного изменения. При нажатии на данную кнопку Вы входите в режим редактирования.
8	Кнопка Сохранить или загрузить установки. Позволяет сохранить заданные Вами установки для дальнейшей работы. Если Вы, играючи, что-то изменили, то в программе есть возможность восстановить "заводские" установки. Для этого выберите пункт меню Восстановить установки.

Настройка оформления программ

Механизм управления оформлением программ позволяет задать цветовые схемы и формы кнопок как для каждой программы в отдельности, так и для всех вместе. Цветовые схемы оформления программ синхронизируются с цветовыми наборами отображения карт автоматически с помощью предустановленных наборов.

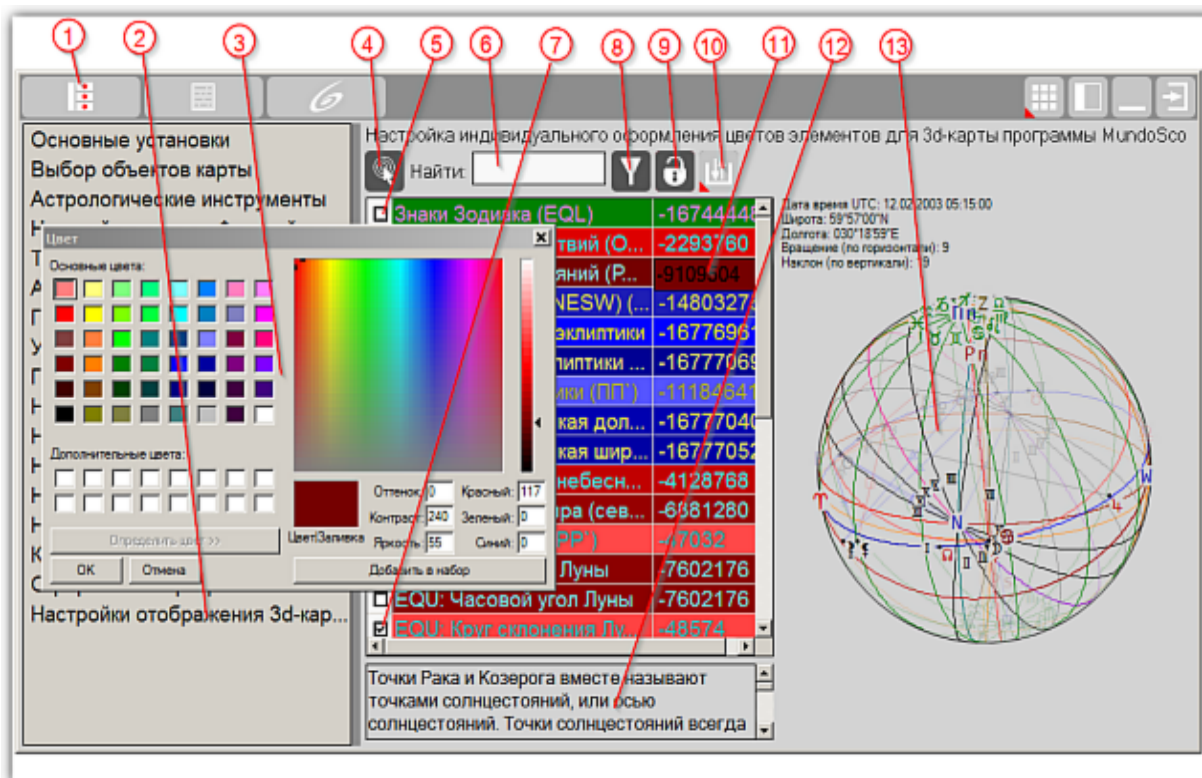
При выборе схемы "Случайная", каждый раз при запуске программы случайным образом назначается цветовая схема и форма кнопок. При выборе схемы "Индивидуальная" - цветовая схема и форма кнопок настраивается со страницы "Оформление программ" для каждой программы индивидуально.



1	Кнопка Глобальные установки Galaxy. Основной режим работы данной компоненты Galaxy.
2	Список групп установок. В контексте данного экрана - Настройка оформления программ
3	Список программ пространства Galaxy для настройки индивидуальных схем оформления и индивидуальных форм кнопок.
4	Краткая помощь по темам оформления. ❗ Важно! Заданные в таблице (см.п.3) работают только в случае выбора селекторами (см.п.5 и п.7) темы "Индивидуальная".
5	Селектор выбора темы оформления. Позволяет задать цветовую тему оформления программ. При выборе темы: <ul style="list-style-type: none"> Случайная - каждый раз при запуске любой программы ей будет назначаться случайная цветовая тема оформления; Индивидуальная - каждой программе назначается индивидуальная цветовая

	<p>тема, заданная в таблице (см.п.3);</p> <ul style="list-style-type: none"> • Синева... Атмосфера - для всех программ пространства Galaxy назначается эта заданная тема. <p>❗ Важно! Задать конкретную цветовую тему для всех программ можно и в основных установках программы.</p>
6	<p>Селектор выбора индивидуальной цветовой темы оформления. В режиме редактирования (см.п.8) при двойном щелчке мышью по значению цветовой схемы можно задать конкретную индивидуальную цветовую тему оформления для каждой программы.</p>
7	<p>Селектор выбора индивидуальной формы кнопок. Позволяет задать форму кнопок для конкретной программы. При выборе формы:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Случайная - каждый раз при запуске любой программы ей будет назначаться случайная форма кнопок; • Индивидуальная - каждой программе назначается индивидуальная форма кнопок, заданная в таблице (см.п.3); • Квадратная... Круглая - для всех программ пространства Galaxy назначается эта заданная форма кнопок. <p>❗ Важно! Задать конкретную форму кнопок для всех программ можно и в основных установках программы.</p>
8	<p>Кнопка Открыть запись для редактирования. Предназначена для того, чтобы оградить установки от случайного изменения. При нажатии на данную кнопку Вы входите в режим редактирования таблицы (см.п.3).</p>
9	<p>Кнопка Сохранить или загрузить установки. Позволяет сохранить заданные Вами установки для дальнейшей работы. Если Вы, играючи, что-то изменили, то в программе есть возможность восстановить "заводские" установки. Для этого выберите пункт меню Восстановить установки.</p>

Настройка отображения 3d-карт



1	Кнопка Глобальные установки Galaxy. Основной режим работы данной компоненты Galaxy.
2	Список групп установок. В контексте данного экрана - Настройка отображения 3d-карт.
3	Стандартный экран выбора цвета. Позволяет задать цвет для выбранного элемента (см.п.11).
4	Подсветить элемент на карте. Позволяет быстро найти элемент 3d-карты. Для этого: <ul style="list-style-type: none"> • выбрать элемент в таблице (см.п.7). При этом флажок должен быть включён; • нажать на эту кнопку • на 3d-карте выбранный элемент будет мерцать непродолжительное время.
5	Флажок снят - элемент неактивен (невиден на карте). Позволяет задать отображение элементов 3d-карты по умолчанию. <p>❗ Важно! Следует учитывать взаимосвязь элементов и объектов карты. Например, если не включить Объекты карты (планеты, точки узлы и т.д.), но включить отображение аспектов, то аспекты отображаться не будут.</p>
6	Элемент ввода фразы для поиска вопроса. Например, если Вы не помните, как называется элемент, то можете ввести фразу "плоскость", применить фильтр (см.п.8.) и список будет отфильтрован для всех элементов, содержащих это слово.
7	Флажок установлен - элемент активен (виден на карте).
8	Кнопка Установить фильтр списка. Работает совместно с элементом (см.п.6).
9	Кнопка Открыть запись для редактирования. Предназначена для того, чтобы оградить установки от случайного изменения. При нажатии на данную кнопку Вы входите в режим редактирования таблицы (см.п.11).
10	Кнопка Сохранить или загрузить установки. Позволяет сохранить заданные Вами установки для дальнейшей работы. Если Вы, играючи, что-то изменили, то в

	программе есть возможность восстановить "заводские" установки. Для этого выберите пункт меню Восстановить установки.
11	Цвет выбранного элемента 3d-карты. При редактировании цвета (в режиме редактирования), необходимо 2 раза щёлкнуть по числу в этой колонке для открытия экрана выбора цвета (см.п.3).
12	Описание текущего (выбранного) элемента.
13	3d-карта. Позволяет увидеть, как будут выглядеть цвета элементов. ❗ Важно! <ul style="list-style-type: none">• Для вращения карты нажмите левую кнопку мыши и не отпуская, переместите указатель мыши в нужном направлении.• Так как вращение и наклон производятся в плоскостях горизонтальной системы координат, то в некоторых случаях при перемещении указателя мыши можно получить обратный результат (инверсию наклона и(или) вращения).

Приложение

Астрологические символы, используемые Galaxy

Планеты и светила
Знаки зодиака
Куспиды
Аспекты
Астероиды (планетоиды), фиктивные планеты и точки, узлы, парсы
Группы объектов
Точки систем координат, затмения
Группы анализа и афетики
Точки пользователя
Символы, применяемые в программе ChartAnalyzer. Модуль "Статистический анализ"
Символы, применяемые в программе ChartAnalyzer. Модули анализа совместимости

Планеты и светила

Символ	Расшифровка	Примечание (группа)
☉	Солнце	планета септенера, дневное светило
☾	Луна	планета септенера, ночное светило
☿	Меркурий	планета септенера
♀	Венера	планета септенера
♂	Марс	планета септенера
♃	Юпитер	планета септенера
♄	Сатурн	планета септенера
♅	Уран	высшая планета
♆	Нептун	высшая планета
♇ ♁	Плутон	высшая планета
♁ ⊗	Земля	наша планета

Знаки зодиака

Символ	Расшифровка	Примечание (группа)
♈	Овен	знак зодиака
♉	Телец	знак зодиака
♊	Близнецы	знак зодиака
♋	Рак	знак зодиака
♌	Лев	знак зодиака
♍	Дева	знак зодиака
♎	Весы	знак зодиака
♏	Скорпион	знак зодиака
♐	Стрелец	знак зодиака
♑ ♒	Козерог	знак зодиака
♓	Водолей	знак зодиака
♈	Рыбы	знак зодиака

Куспиды

Символ	Расшифровка	Примечание (группа)
♈ I As	асцендент, куспид 1-го дома	куспид
II	куспид 2-го дома	куспид
III	куспид 3-го дома	куспид
♋ IV IC	имум кели, куспид 4-го дома	куспид
V	куспид 5-го дома	куспид
VI	куспид 6-го дома	куспид
♏ VII Ds	десцендент, куспид 7-го дома	куспид
VIII	куспид 8-го дома	куспид
IX	куспид 9-го дома	куспид
♎ X MC	медиум кели, куспид 10-го дома	куспид
XI	куспид 11-го дома	куспид
XII	куспид 12-го дома	куспид

Аспекты

Символ	Расшифровка	Примечание (группа)
♌	соединение, конъюнкция (0°)	угловой аспект
♍	полусекстиль (30°)	угловой аспект
♎	дециль (36°)	угловой аспект
♏	нонагон, новиль (40°)	угловой аспект
♐	полуквадрат (октиль) (45°)	угловой аспект
♑	септиль (51°)	угловой аспект
♒	секстиль (60°)	угловой аспект
♓	квинтиль (72°)	угловой аспект
♈	бинонагон, биновиль (80°)	угловой аспект
♉	квадрат, квадратура (90°)	угловой аспект
♊	бисептиль (104°)	угловой аспект
♋	тридециль (108°)	угловой аспект
♌	трин, тригон (120°)	угловой аспект
♍	полутораквадрат (135°)	угловой аспект
♎	биквинтиль (144°)	угловой аспект
♏	квиконс, квинкунс (150°)	угловой аспект
♐	трисептиль (156°)	угловой аспект
♑	кванонагон, квадновиль (160°)	угловой аспект
♒	оппозиция (180°)	угловой аспект
♓	параллель	группа параллелей
♈	контрпараллель	группа параллелей
♉	антис	группа антисов
♊	контрантис	группа антисов

Астероиды (планетоиды), фиктивные планеты и точки, узлы, парсы

Символ	Расшифровка	Примечание (группа)
♁	Хирон	астероид
♁	Веста	астероид
♁	Юнона	астероид
♁	Церера	астероид
♁	Паллада	астероид
♁	Прозерпина	астероид
♁	Психея	астероид
♁	Эрос	астероид
♁	Селена, белая Луна	фиктивные точки
♁	Лилит, чёрная Луна	фиктивные точки
♁	Раху, восходящий лунный узел	лунные узлы
♁	Кету, нисходящий лунный узел	лунные узлы
♁	чёрное Солнце	фиктивные точки
♁	Вулкан	гипотетические планеты и точки
♁	Адметос	гипотетические планеты и точки
♁	Гадес	гипотетические планеты и точки
♁	Купидон	гипотетические планеты и точки
♁	Трансплутон	гипотетические планеты и точки
♁	Кронос	гипотетические планеты и точки
♁	Аполлон	гипотетические планеты и точки
♁	Зевс	гипотетические планеты и точки
♁	Посейдон	гипотетические планеты и точки
♁	Колесо фортуны	парсы
♁	Крест судьбы	парсы



Группы объектов

Символ	Расшифровка	Примечание (группа)
†	угловые куспиды	группы куспидов
✕	неугловые куспиды	группы куспидов
☼	астероиды	группы мелких объектов
★	звёзды	группы мелких объектов
R R _x	символ ретроградности	ретроградность

Точки систем координат, затмения

Символ	Расшифровка	Примечание (группа)
☉	солнечное затмение	затмения
☾	лунное затмение	затмения
☉	галактический центр	точки систем координат
B_c	барицентр	точки систем координат
P_a	полярный асцендент	точки систем координат
C_a	коасцендент	точки систем координат
E_p	восточная точка	точки систем координат
P_N	северный полюс	точки систем координат
P_S	южный полюс	точки систем координат
E_q	экваториальный асцендент	точки систем координат
V_{α}	вертекс	точки систем координат
α	прямое восхождение MC, RAMC, ARMC (Ascensio Recta Medii Coeli), синоним звёздного времени	точки систем координат
δ	склонение (ЭСК)	точки систем координат

Группы анализа и афетики

Символ	Расшифровка	Примечание (группа)
	энергия Инь (женская)	энергии
	энергия Ян (мужская)	энергии
	кардинальный крест	кресты
	фиксированный крест	кресты
	мутабельный крест	кресты
	западная полусфера	полусферы
	восточная полусфера	полусферы
	южная полусфера	полусферы
	северная полусфера	полусферы
	устойчивость	устойчивость
	неустойчивость	устойчивость
	стихия Огонь	стихи
	стихия Земля	стихи
	стихия Воздух	стихи
	стихия Вода	стихи
	1-й квадрант	квадранты
	2-й квадрант	квадранты
	3-й квадрант	квадранты
	4-й квадрант	квадранты
	1-я зона	зоны
	2-я зона	зоны
	3-я зона	зоны
	1-й деканат	деканаты
	2-й деканат	деканаты
	3-й деканат	деканаты
	домицил (обитель)	планетарные господства
	эксил (изгнание)	планетарные господства
	экзальтация	планетарные господства
	падение (фол)	планетарные господства
	пeregрин (без качества)	планетарные господства
	положительные: максимум, средне, минимум	величины
	нейтральная величина	величины
	отрицательные: минимум, средне, максимум	величины
	абсолютные: минимум, средне, выше среднего, максимум	величины

Точки пользователя

Символ	Расшифровка	Примечание (группа)
●	свободная для использования точка	точки пользователя
◇	свободная для использования точка	точки пользователя
◆	свободная для использования точка	точки пользователя
◎	свободная для использования точка	точки пользователя
▲	свободная для использования точка	точки пользователя
■	свободная для использования точка	точки пользователя
◆	свободная для использования точка	точки пользователя
◇	свободная для использования точка	точки пользователя
◆	свободная для использования точка	точки пользователя
◆	свободная для использования точка	точки пользователя
◆	свободная для использования точка	точки пользователя
◆	свободная для использования точка	точки пользователя
▣	свободная для использования точка	точки пользователя
▣	свободная для использования точка	точки пользователя
▣	свободная для использования точка	точки пользователя
▣	свободная для использования точка	точки пользователя



















Символы, применяемые в программе ChartAnalyzer

Модуль "Статистический анализ"

Обозначения, применяемые в модуле статистики карт GalaxyChartAnalyzer

	Энергия Ян (мужская)		Кардинальный крест
	Энергия Инь (женская)		Фиксированный крест
	Устойчивость		Мутабельный крест
	Неустойчивость		Стихия Огонь
	Восточная полусфера		Стихия Земля
	Западная полусфера		Стихия Воздух
	Северная полусфера		Стихия Вода
	Южная полусфера		1-й деканат
	1-й квадрант		2-й деканат
	2-й квадрант		3-й деканат
	3-й квадрант		Домицил (Обитель)
	4-й квадрант		Эксил (Изгнание)
	1-я зона		Экзальтация
	2-я зона		Падение (Фолл)
	3-я зона		Перегрин (без качества)

Модули анализа совместимости

партнёр 1	связь	партнёр 2	пояснение
< --	 X		Юпитер партнёра1 без аспектов (Юпитер в шахте)
		-->	Лилит партнёра2 в 5-м доме
(A5 H8 ♁)	 -30°		Юпитер партнёра1 в 30° градусе
(A1,2 H7 ♁)	  	(A4,5 H1 ♁)	Аспект между светилами. ☉ - управитель 1,2 находится в 7-м доме в ♁, ☾ - управитель 4,5 находится в 1-м доме в ♁
(H7 ♁)	 	(H1 ♁)	Отсутствует аспект между Марсом и Венерой
(A1,2 H7 ♁)	 	(A2 H5 ♁)	Марс в одном знаке Зодиака с Венерой
(A1,2 H7 ♁)	 	(A10 H7 ♁)	Марс в противоположном знаке Зодиака с Венерой
(A1 H1 ☾)	  	(A1 H5 ♁)	Луны в слепых (соседних) знаках. Пример - ☾ и ♁
(A4 H7 ☽)	  	(A4 H1 ♁)	Солнца в слепых (соседних через оппозицию) знаках

Для информации:

+7 (812) 928-03-03 – телефон отдела продаж Galaxy
sales@ezoport.com – электронный адрес отдела продаж Galaxy
prog@ezoport.com – электронный адрес программы Galaxy

www.galaxyprog.com – сайт программы Galaxy
www.galaxyprog.ru – сайт программы Galaxy
www.ezoport.com – эзотерический портал

Индекс

- U -

Updater - программа обновлений

- A -

Аспекты пользователя 17

Астрологические инструменты 10

Астрологические символы, используемые Galaxy 42

- B -

Выбор объектов карты 8

- H -

Настройка коэффициентов значимости 36

Настройка оболочки Galaxy 34

Настройка орбитов 23

Настройка отображения 3d-карт 40

Настройка отображения аспектов 33

Настройка отображения карт 26

Настройка отображения объектов 28

Настройка оформления программ 38

Настройка режима Фристайл 14

- O -

О программе 4

Основные установки 6

- P -

Панели инструментов 21

Планетарное управление 18

Прочтите обязательно

- T -

Тематические объекты 16

- Y -

Управление вопросами 19

© Игорь (TomCat) Германенко, 2007-2024. Galaxy, 2007-2024.
www.galaxyprog.ru
